



3D GEOSYSTEMY
WSPARCIE 3D BUDOWNICTWA

Materiały informacyjne
z dn. 03.02.2026



icon
intelligent CONstruction

Motywacja do aktualizacji subskrypcji oprogramowania Leica iCON Office (lista nowości w programie z lat 2023-2026)

3D GEOSYSTEMY
ul. Makowa 20
83-031 Różyny

tel. kom. +48 721 609 109
e-mail: biuro@3dgeosystemy.pl
3dgeosystemy.pl | iconoffice.pl | modele-3d.pl

NIP: 579-183-72-79
REGON: 221530920



W wersjach z lat 2023 - 2026 zostały wydane funkcjonalności:

1. Nowy sposób licencjonowania.

Począwszy od wersji 2023, oprogramowanie Leica iCON Office przeszło na nowoczesny model licencjonowania oparty na elektronicznym kodzie licencyjnym (EID) oraz aplikacji Leica CLM (Client License Manager). System ten całkowicie zastępuje dotychczas stosowane fizyczne klucze sprzętowe USB HASP. [Obszerna instrukcja pod linkiem tutaj.](#)

Co ta zmiana oznacza dla użytkownika?

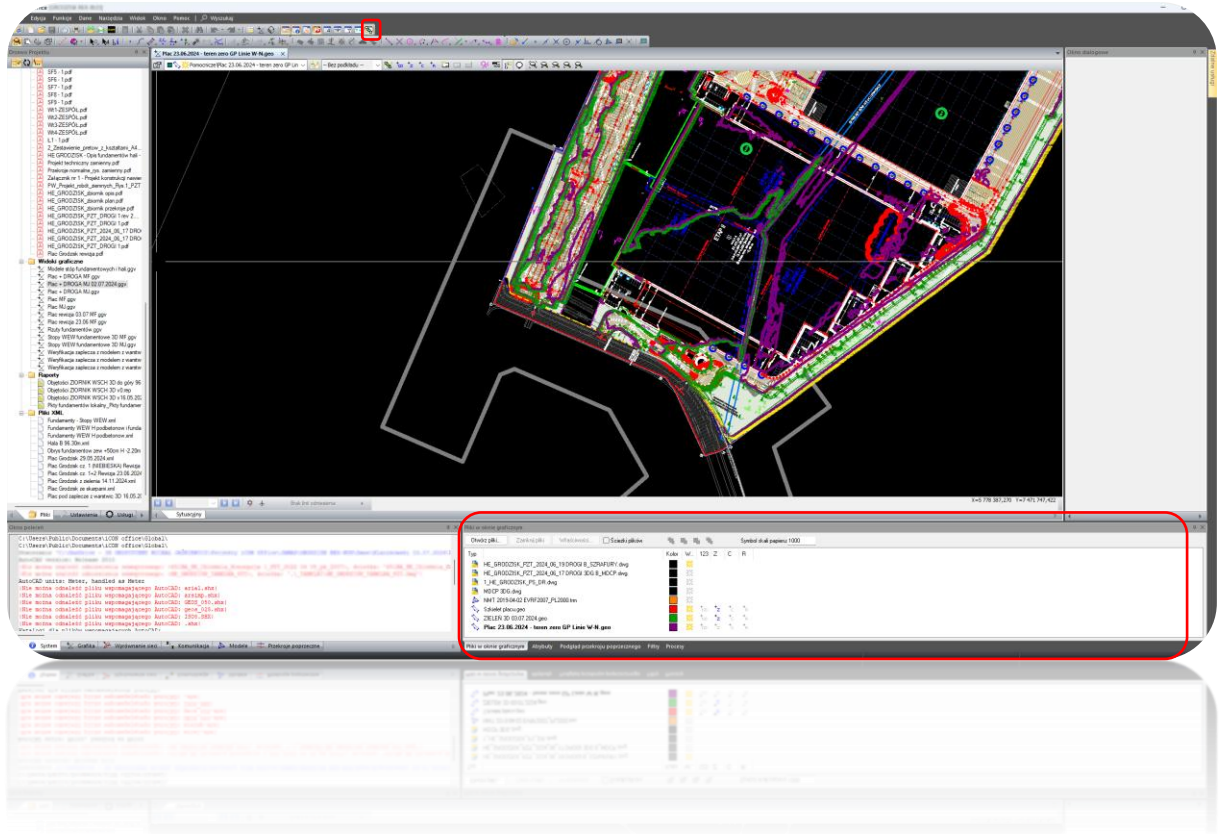
- **Licencje typu „Floating” (pływające):** Od tej pory wszystkie licencje iCON Office są licencjami pływającymi. Oznacza to, że licencja nie jest na stałe przypisana do jednego komputera ani klucza USB. Można ją aktywować na jednym stanowisku (staje się ono „hostem”), a następnie - w razie potrzeby - zwrócić na serwer lub wypożyczyć innemu użytkownikowi wewnątrz firmy.
- **Brak fizycznych nośników:** Użytkownik nie musi już posiadać fizycznego klucza USB wpiętego do komputera podczas pracy. Eliminuje to ryzyko zgubienia lub uszkodzenia mechanicznego klucza.
- **Większa elastyczność i współdzielenie:** Dzięki funkcjom „Borrow” (pożyczanie), licencje mogą być przekazywane między komputerami w biurze (przez sieć lokalną) lub poza biurem (przez internet) całkowicie wirtualnie. Pozwala to na zarządzanie zestawami modułów (np. jedna osoba korzysta z modułu drogowego, a po skończonej pracy udostępnia go koledze).
- **Praca Offline:** Po pobraniu (aktywacji) licencji na komputer, program nie wymaga stałego połączenia z internetem ani z serwerem licencji do codziennego działania.
- **Łatwiejsza kontrola zasobów:** W programie CLM użytkownik może w każdej chwili sprawdzić listę posiadanych modułów, datę wygaśnięcia licencji oraz termin zakończenia wsparcia technicznego (Maintenance/CCP).

Zasady migracji i wsparcia

- **Darmowa migracja:** przejście ze starych kluczy USB na system EID jest bezpłatna, lecz wymaga aktualizacji pakietu opieki technicznej (CCP) - [zapytaj o ofertę.](#)
- **Skład modułów.** Nowy kod EID zachowuje wszystkie dotychczasowe moduły.
- **Licencje SBG Geo** nie mogą być migrowane do systemu iCON Office EID, muszą być aktualizowane jako Geo Professional.



- **Wymóg aktualizacji:** Posiadanie licencji na starym kluczu USB uniemożliwia dokupowanie nowych modułów lub aktualizację subskrypcji CCP bez uprzedniej migracji do systemu EID.
 - **Dongle Tool:** Podczas migracji użytkownik musi użyć narzędzia Dongle Tool, aby zwrócić moduły z fizycznego klucza na serwer SBG. Co ważne, fizyczny klucz USB nie musi być zwracany do Leica Geosystems po zakończeniu procesu.
2. **Nowe okno pracy „Pliki w oknie graficznym”.** Dzięki temu nie musimy już wielokrotnie wywoływać okienka, które blokowało nam pracę. Teraz może być stale wyświetlone w skonfigurowanym miejscu z jego dotychczasowymi możliwościami.





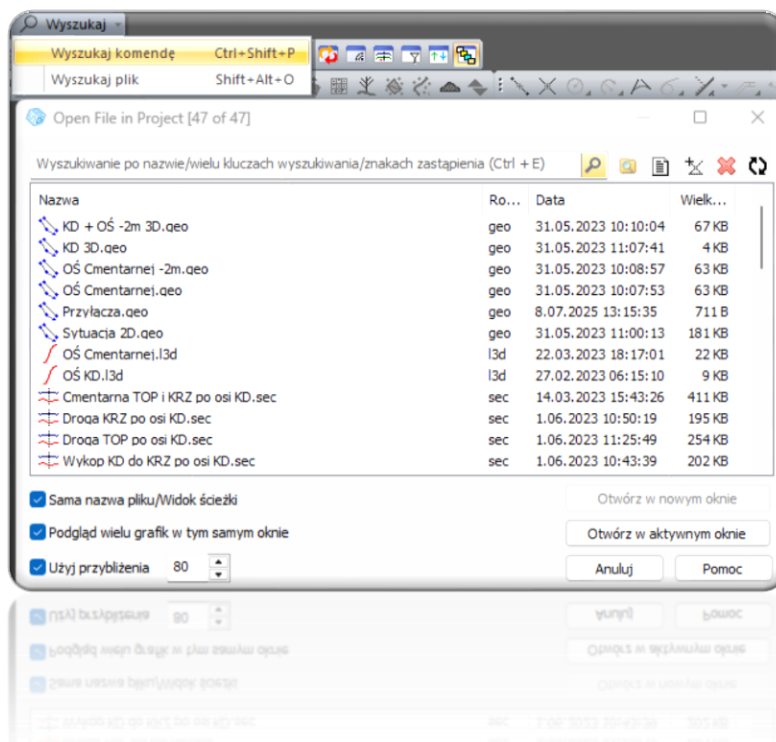
3. Możliwość wyszukiwania plików lub komend spod Menu Wyszukaj

W najnowszej wersji wprowadzono opcję wyszukiwania, która znacząco ułatwia odnajdywanie plików oraz komend w dużych projektach, nawet jeśli nie pamiętasz ich dokładnej nazwy.

Kluczowe cechy:

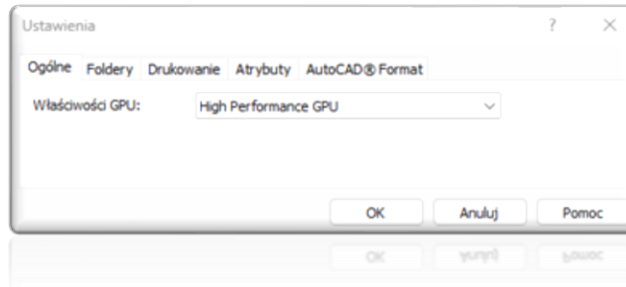
- **Wyszukiwanie plików i poleceń:** Funkcja jest dostępna zarówno w nowym oknie wyszukiwania plików w projekcie (**Wyszukaj pliki**), jak i w palecie komend (**Wyszukaj komendę**).
- **Regulacja stopnia dopasowania:** Obok opcji „Użyj przybliżenia” znajduje się pole numeryczne, które pozwala użytkownikowi ręcznie dostosować czułość wyszukiwania. Zmienna ta określa, jak bardzo wyniki mogą odbiegać od wpisanej frazy, co pozwala na znajdowanie elementów mimo literówek lub drobnych różnic w nazewnictwie.
- **Szybsza nawigacja:** Dzięki tej funkcji praca z projektami zawierającymi setki plików staje się bardziej intuicyjna, eliminując konieczność ręcznego przeglądania podfolderów

Menu - Wyszukaj

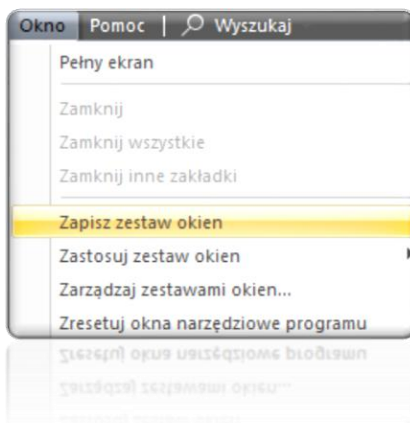




4. **Zaktualizowana grafika 3D:** Wprowadzono wydajniejszy silnik graficzny, który automatycznie wykorzystuje mocne karty graficzne (GPU) i usprawnia wizualizację dużych chmur punktów oraz modeli TRM



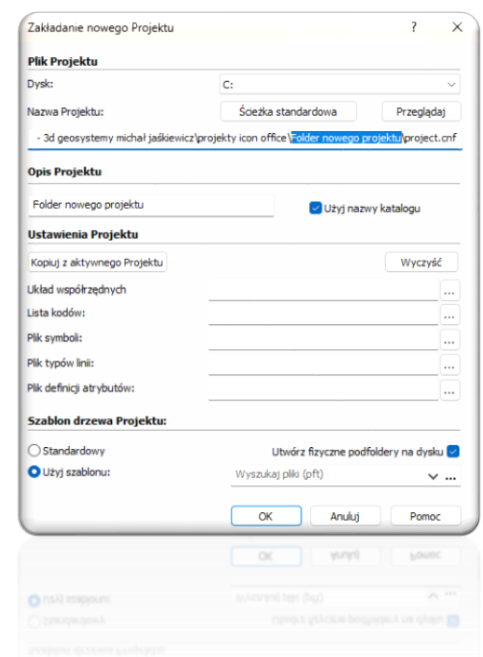
5. **Zapisywanie układów okien:** Użytkownik może teraz zapisać własny układ paneli i pasków narzędzi dla różnych typów zadań. Potem może wywołać dowolny np. w zależności od potrzeb danego typu projektu.



6. **Tworzenie projektów**

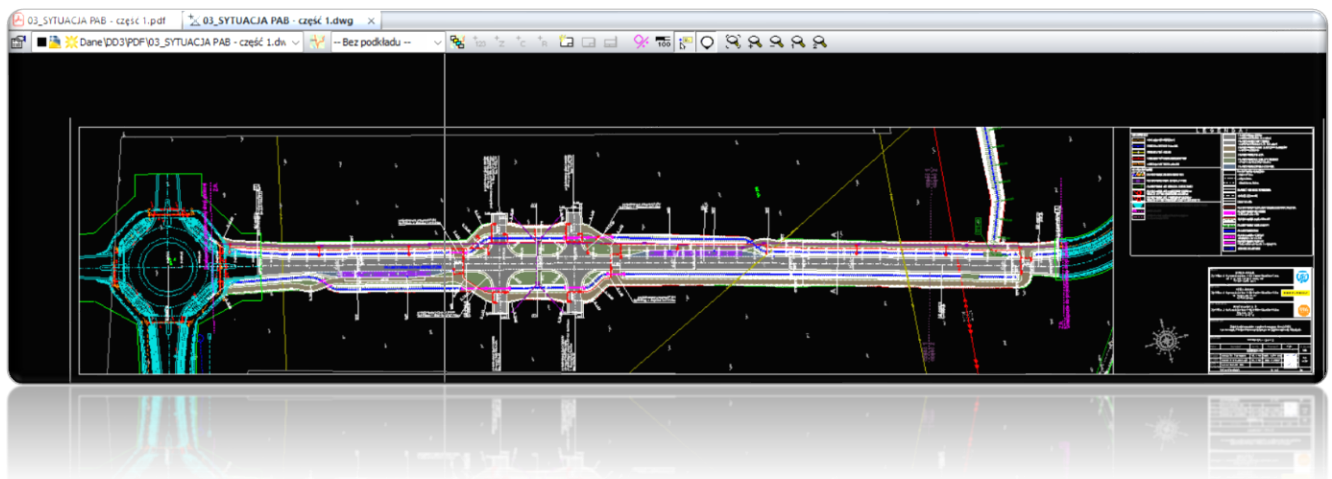
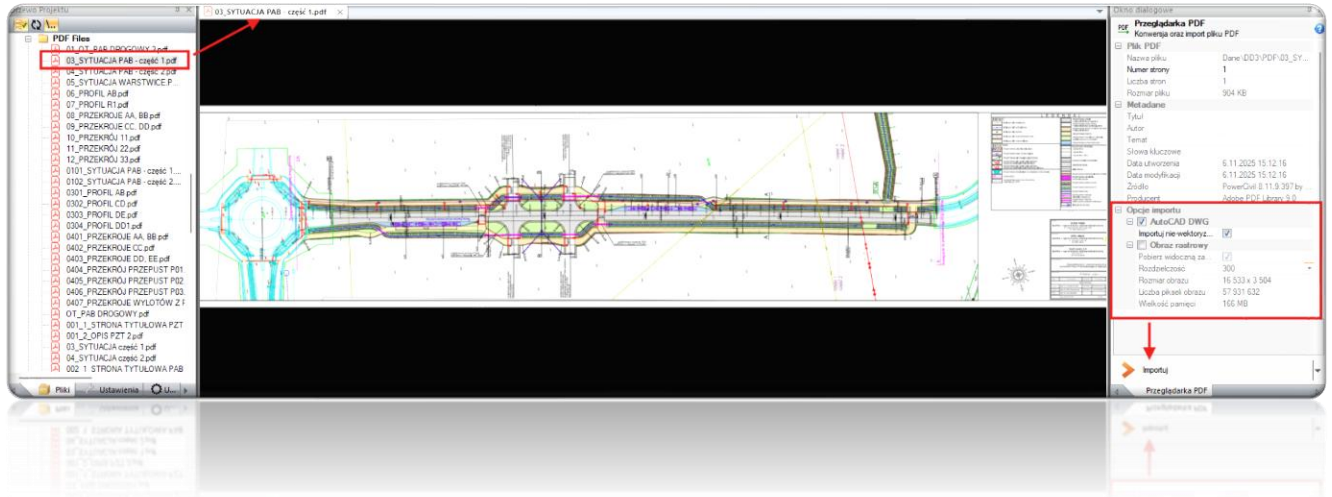
Rozbudowano okno tworzenia nowego projektu,

- Dodano możliwość wyboru układu współrzędnych oraz listy kodów, symboli i linii co znacznie przyspiesza i umiła proces przygotowania projektu do nowej pracy
- dodano opcję kopiowania ustawień z bieżącego (poprzedniego) projektu (układ współrzędnych, listy kodów itp.) – eliminuje powtarzalne procesy kiedy działamy na tym samym terenie, w układzie itp.







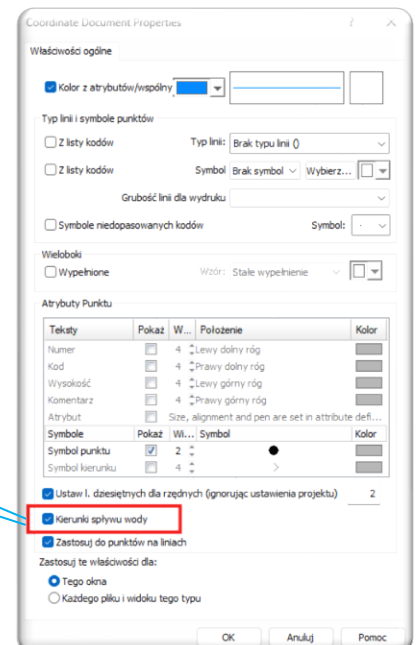
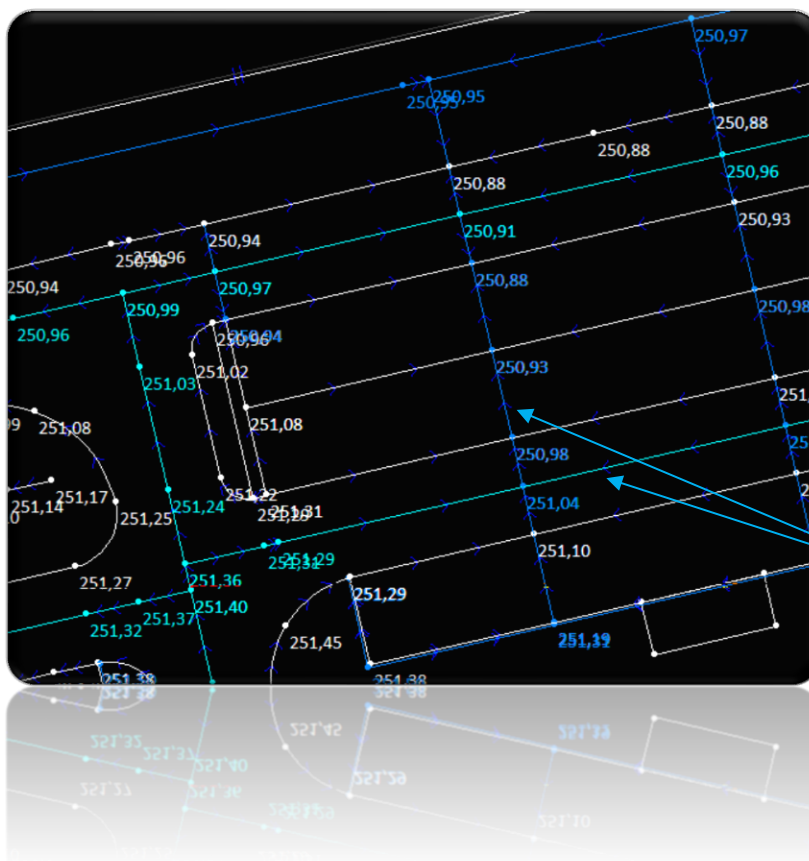
7. Wbudowano przeglądarkę plików PDF oraz import danych wektorowych z PDF do formatu DWG.





8. Pliki współrzędnych – nowe funkcje

- 8.1 Dodatkowe Menu Dane - Opcje czyszczenia
- 8.2 Możliwość wyczyszczenia pustych atrybutów
- 8.3 Możliwość wyczyszczenia linii 1-punktowych
- 8.4 Możliwość wyczyszczenia zerowych wysokości
- 8.5 Możliwość wydzielenia grupy punktów wielobokiem (poligonem)
- 8.6 Tworzenie modeli terenu - wybranie/odznaczenie wszystkich plików na liście do utworzenia jednego modelu terenu
- 8.7 Translacja kodów dostępna również dla kodów linii
- 8.8 Dodatkowe kolumny w oknie tabelarycznym, zależnie od pliku atrybutów
- 8.9 **Wstaw wysokość w sekwencji.**  Nowe narzędzie graficzne do dodawania wysokości do punktów i linii poprzez wybranie jednej z dwóch opcji, Wysokość lub Nachylenie %, z listy rozwijanej.
- 8.10 **Pobierz wysokość z tekstu.**  Podobnie jak narzędzie przyciągania, może pobrać wartość wysokości tekstu z pliku DWG i dodać wysokość do pliku .geo.
- 8.11 **Wizualizacja kierunku przepływu wody:** Nowa opcja umożliwiająca włączenie symbolu wizualizującego „kierunek spływu wody” na linii 3D. Ustawienie to można włączyć we właściwościach dokumentu dla plików współrzędnych. Szczególnie przydatne podczas tworzenia modeli placów.

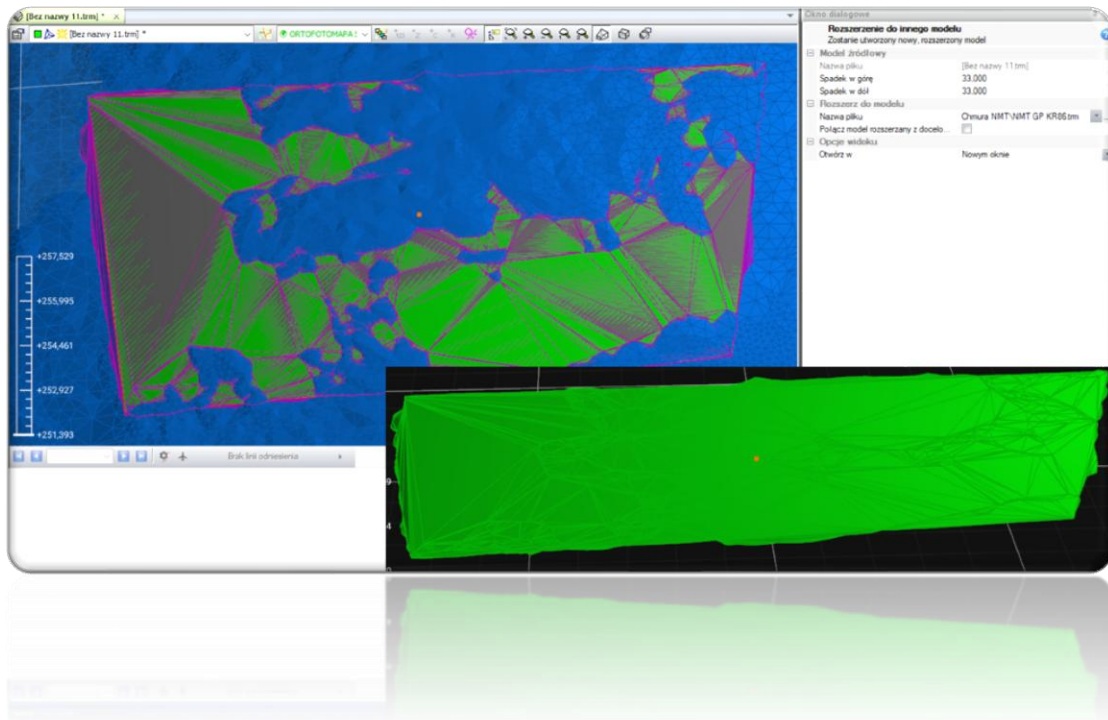




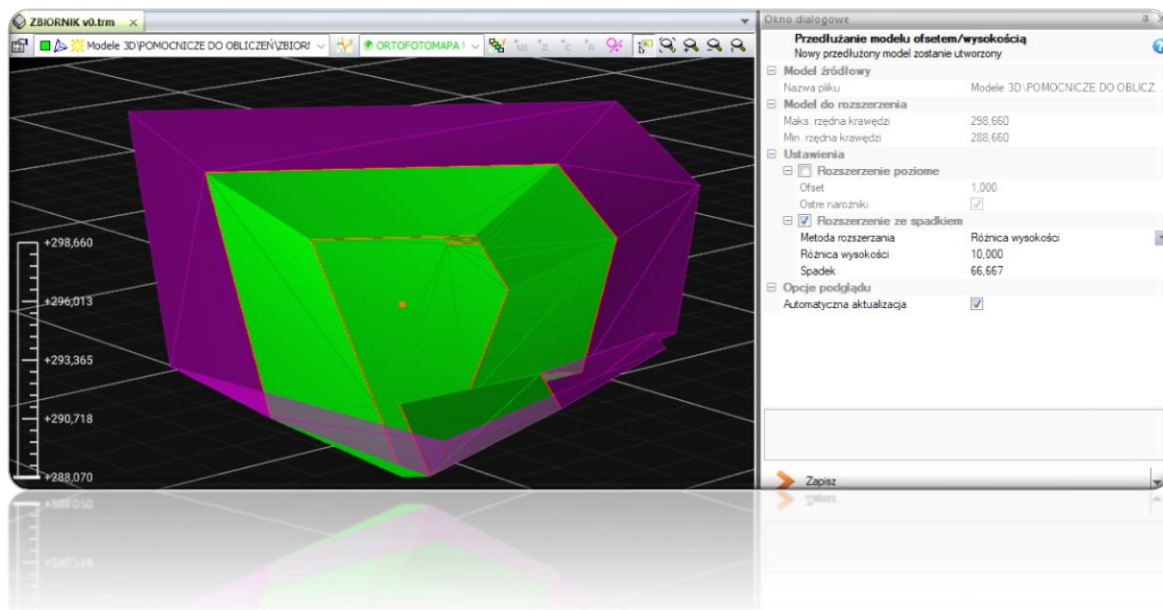
9. Modele terenu (TRM)

9.1 Rozszerzanie do innej powierzchni lub poprzez ofset/wysokość:

9.1.1 Dodano metody rozszerzania modeli TRM - do innej powierzchni z uwzględnieniem zdefiniowanych spadków dla sytuacji wykopowych i nasympowych



9.1.2 Dodano możliwość rozszerzenia modelu o ofset w poziomie oraz rozszerzenie ze spadkiem.

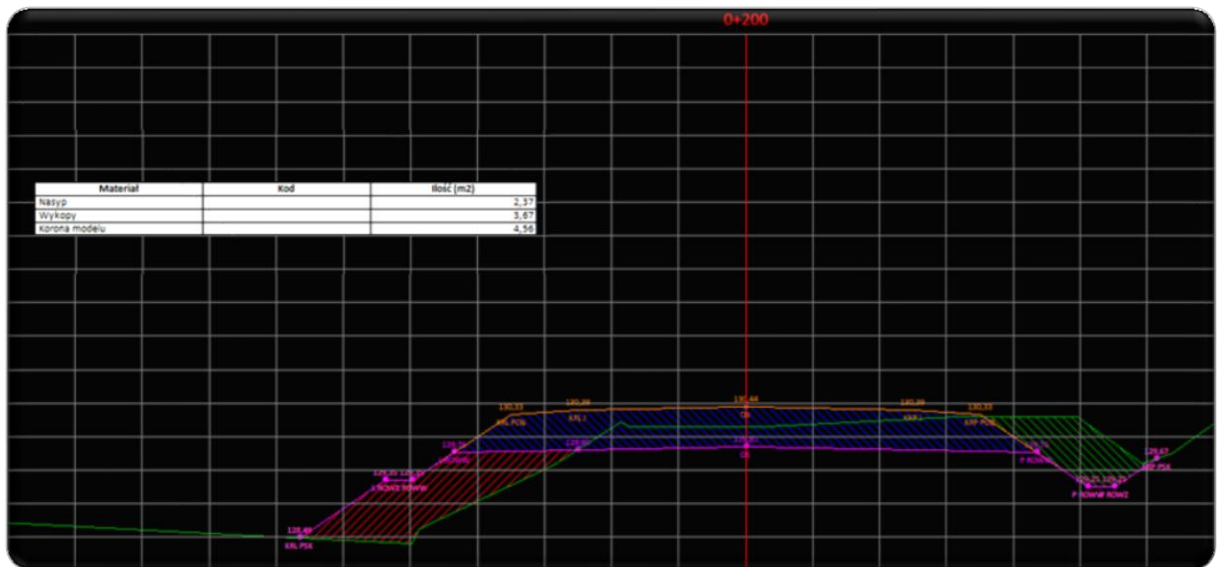




9.2 Obliczanie objętości z przekrojów poprzecznych (SEC):

Wprowadzono nową funkcję obliczania objętości metodą tradycyjną - pól przekrojów wykopów i nasypów $((P_1+P_2)/2 \times L)$. Wymaga to modułu MBS w posiadanych zestawie iCON Office.

Teraz bezpośrednio z plików przekrojów (.sec), pochodzących z modeli TRM, można obliczyć i wygenerować automatyczny raport objętości. Aby metoda działała, na przekrojach **potrzebne są domknięte obszary** wykopu/nasypu. Przypominamy, że jeśli posiadamy pomiar odhumusowania niepodomykany w przekroju do poprzedniego stanu, to przechodząc przez model MBS możemy uzyskać zamknięty obszar. Bez modelu MBS uzyskamy obliczenie tylko wtedy ręcznie podomykamy przekroje SEC odhumusowania. Jednakże i tak wymaga to posiadania modułu MBS.



Sekcja objętości Utworzono: 17.02.2026

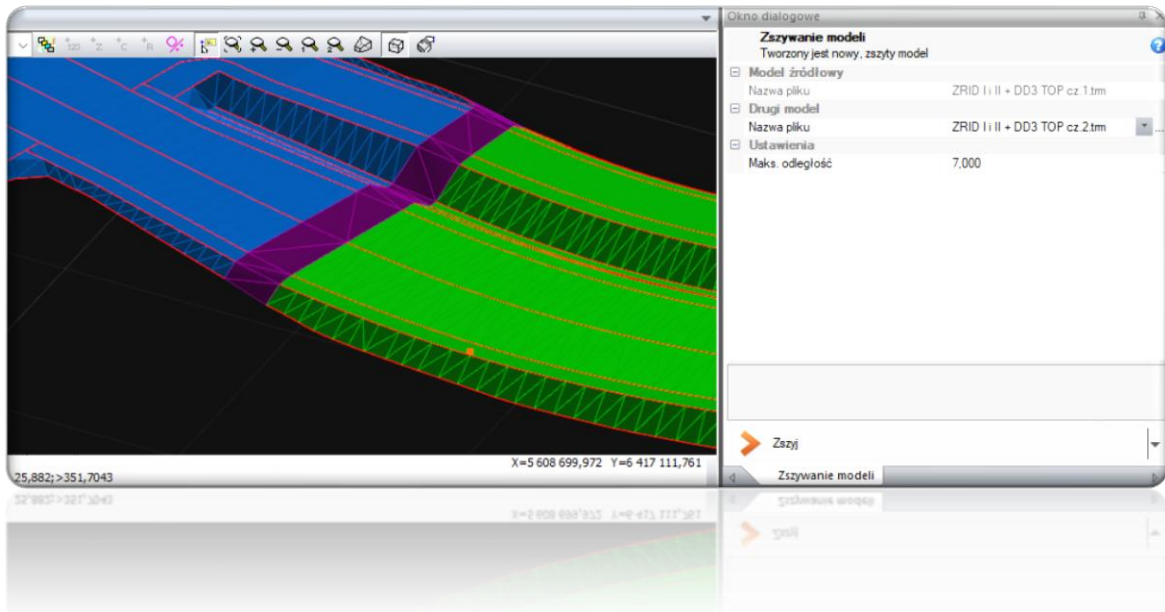
Nazwa pliku: Przekroje poprzeczne\Szumowo TOP KRZ z polami W-N.sec
Pliki przekrojów poprzecznych: 0+000,000 - 0+700,000

Materiał	Kod materiału	Opis	Objętość (m3)
Nasyp	-		1 740,06
Wykopy	-		2 374,34
Korona modelu	-		3 948,02
Kolony wodne	-		3 848,05
Asfalt	-		3 314,34

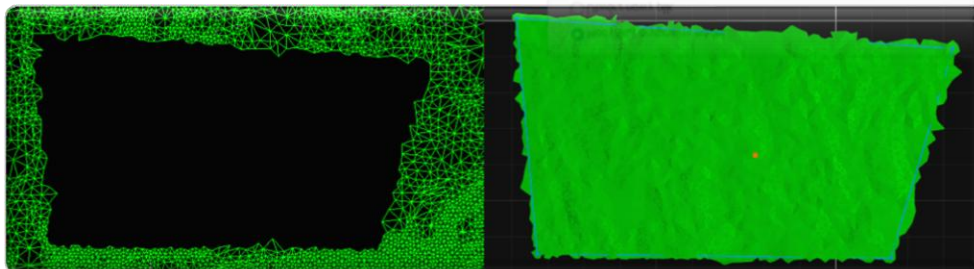
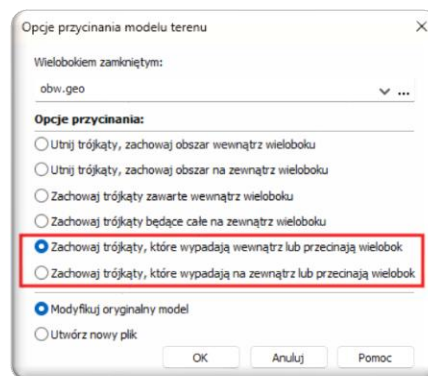


9.3 Zszywanie modeli

Zszywanie modeli to łączenie modeli w jeden kiedy nie nakładają się na siebie. Mogą być od siebie znacznie oddalone lub niewiele. Przy niewielkiej odległości możemy zdecydować o wypełnieniu przerwy trójkątami łącząc naprzeciwległe punkty sąsiednich modeli (ekran poniżej z fioletowym wypełnieniem). Możemy tak zszywać wiele modeli, jednakże po 2, po kolei.

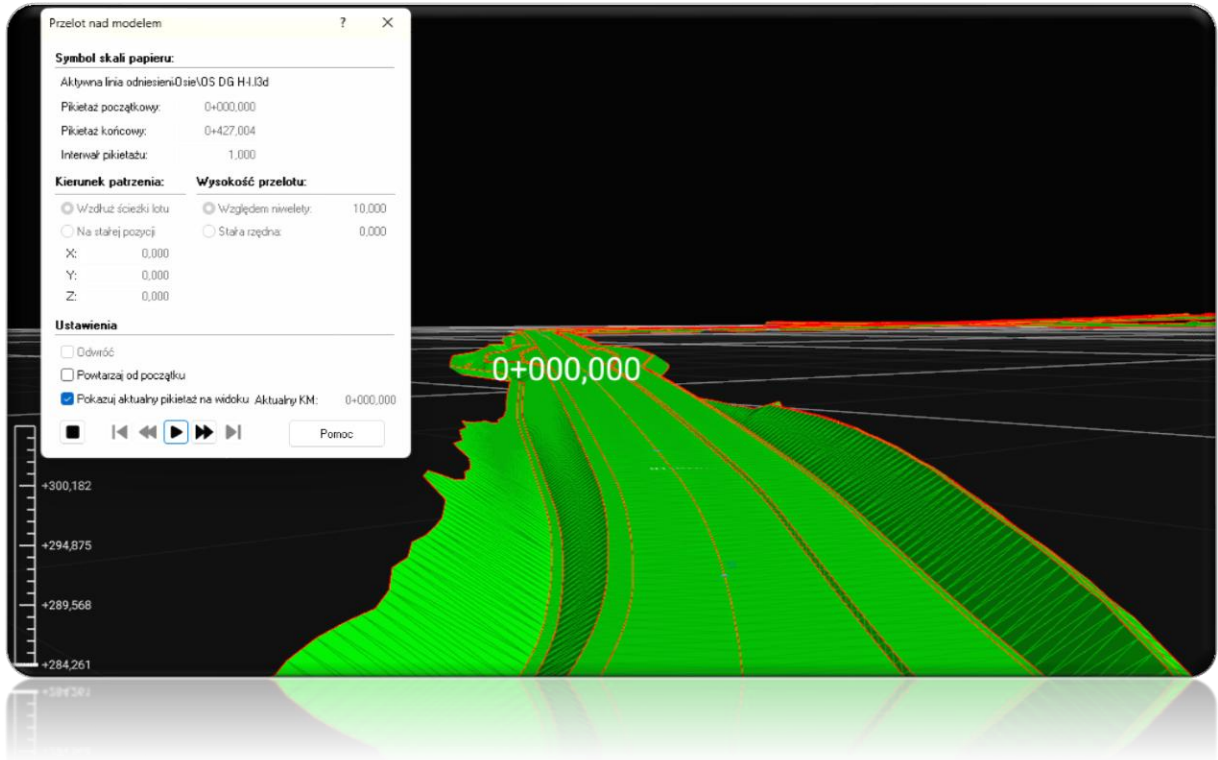


9.4 **Przycinanie modeli osią/poligonami.** Możliwość przycięcia osi do konkretnego zakresu pikietażu lub wycinanie do zamkniętych poligonów. W opcji wycinania do poligonów dodano nowe metody.

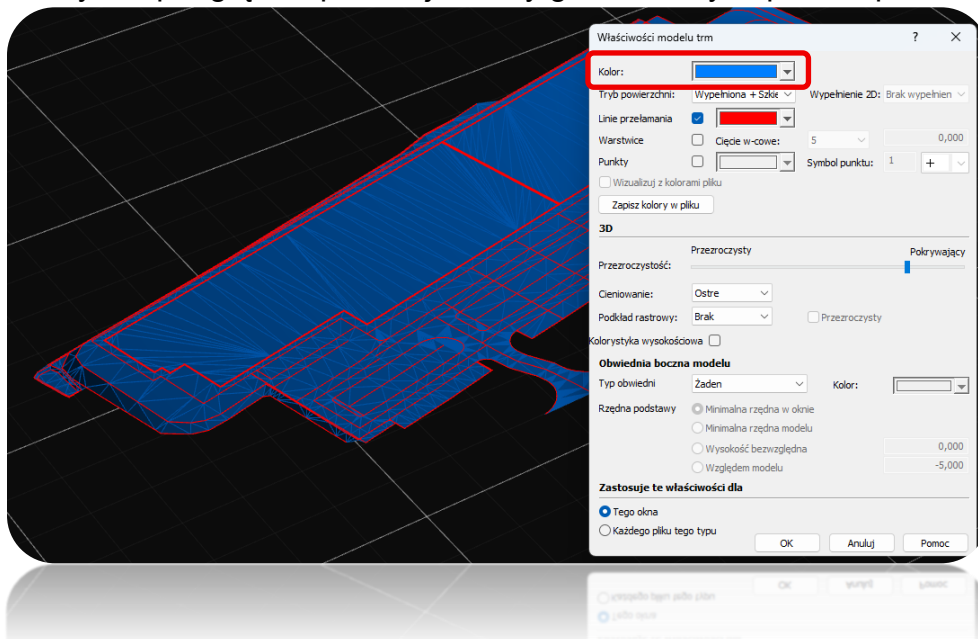




9.5 **Przelot nad modelem:** Funkcja lotu przez model wzdłuż osi drogi otrzymała no-wy panel sterowania z możliwością pauzowania, ręcznego przechodzenia do przodu/tyłu oraz ograniczania zakresu pikietażem



9.6 **Kolory powierzchni.** Wprowadzono możliwość zapisu koloru pliku TRM. Modele terenu, które mają zapisany kolor w pliku, będą go teraz używać jako stałego koloru identyfikującego w całym programie (np. w oknie "Pliki w oknie graficznym" i podglądzie przekrojów, czy generowanych plikach przekrojów .SEC)

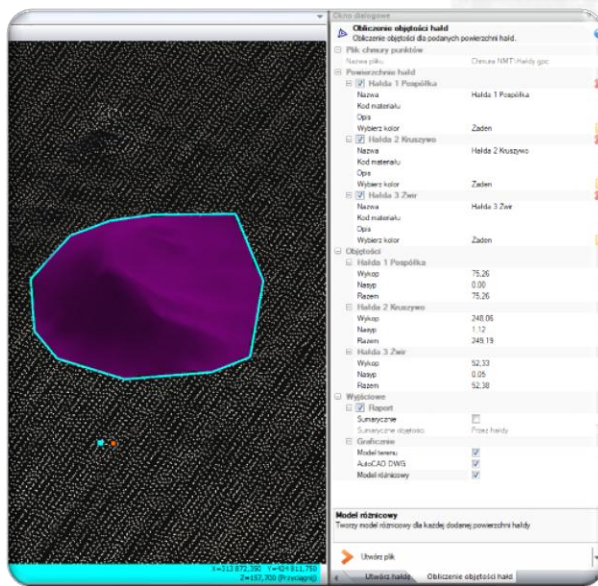
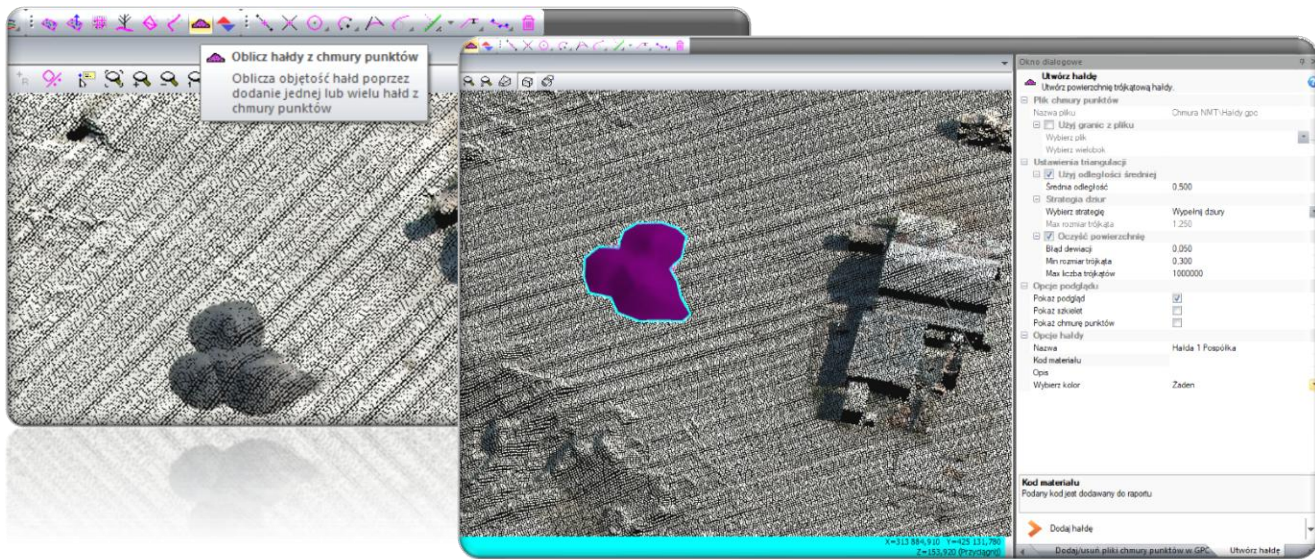




10. Chmury punktów

10.1 Chmury punktów importowane także ze skompresowanego formatu .LAZ (.LAS). Jest to pomocne zwłaszcza gdy pobieramy darmowe chmury punktów z Geoportalu, który udostępnia właśnie taki format kolorowych chmur punktów.

10.2 Hałdy: Wprowadzono dedykowaną funkcję do obliczania objętości hałd bezpośrednio z chmur punktów i usprawniono obliczanie objętości hałd z chmur punktów, umożliwiając wykorzystanie pomierzonych w terenie obwiedni (poligonów) do szybszego definiowania granic



Obliczenie objętości hałd Utworzono: 17.02.2026

Zródłowa nazwa plik Hałdy.gpc
Ścieżka źródłowa: C:\OneDrive - 3D GEOSYSTEMY MICHAŁ JAŚKIEWICZ\Projekty\ICON Office\SPECBRUK\ZĄBKOWICE\Chmu

Nazwa hałdy: Hałda 1 Pospółka
Kod materiału:
Opis:

Wykop	Objętość (m3)	Plaska 2D:	Powierzchnie (m2)	Najniższa:	Rzędna (m)
Wykop:	75,26	Plaska 2D:	105,41	Najniższa:	157,08
Nasypanie:	0,00	Rzeczywista 3D:	117,64	Najwyższa:	159,04
Razem (Wykop+N)	75,26	Zbilansowania			157,94

Nazwa hałdy: Hałda 2 Kruszywo
Kod materiału:
Opis:

Wykop	Objętość (m3)	Plaska 2D:	Powierzchnie (m2)	Najniższa:	Rzędna (m)
Wykop:	248,06	Plaska 2D:	186,20	Najniższa:	152,38
Nasypanie:	1,12	Rzeczywista 3D:	227,75	Najwyższa:	157,34
Razem (Wykop+N)	249,19	Zbilansowania			154,79

Nazwa hałdy: Hałda 3 Żwir
Kod materiału:
Opis:

Wykop	Objętość (m3)	Plaska 2D:	Powierzchnie (m2)	Najniższa:	Rzędna (m)
Wykop:	52,33	Plaska 2D:	82,52	Najniższa:	157,81
Nasypanie:	0,05	Rzeczywista 3D:	94,52	Najwyższa:	160,44
Razem (Wykop+N)	52,38	Zbilansowania			158,66

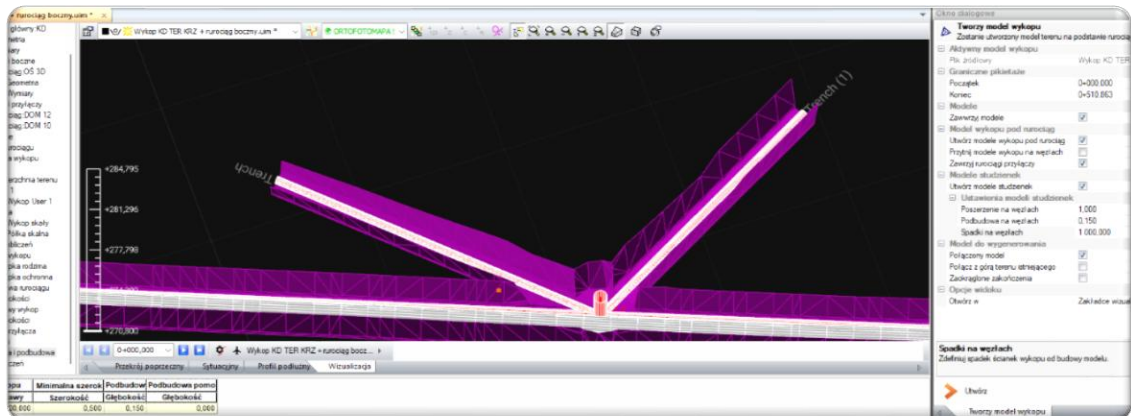


11. Wykopy pod rurociągi sieci uzbrojenia terenu (modele .UIM - SUT)

11.1 Dodano wstawianie rurociągów bocznych i przyłączy

Wprowadzono możliwość dodania przyłączy bocznych (np. do budynków) do rurociągu głównego w tym samym modelu .UIM (SUT).

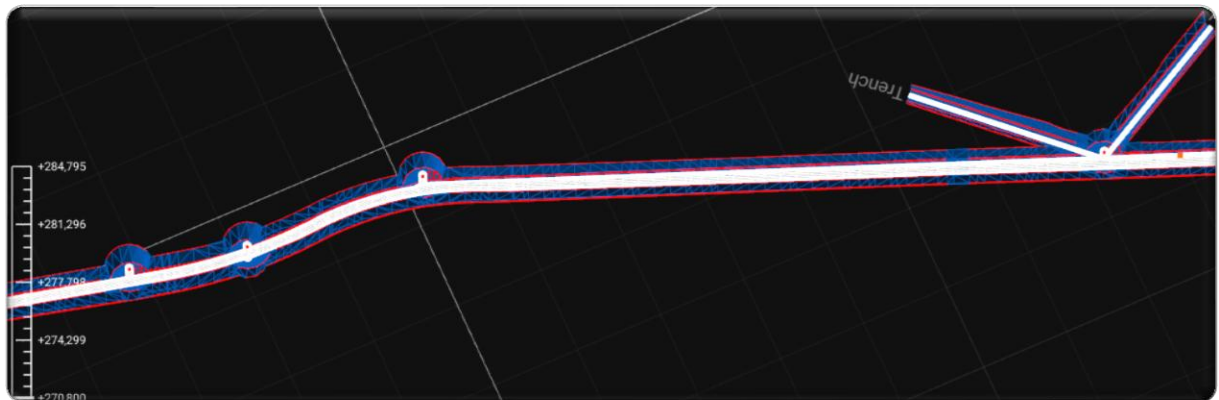
Program pozwala na generowanie połączonych modeli wykopu całej sieci rurociągów, uwzględniający zarówno rurociąg główny, jak i z wszystkie przyłącza.



Oprócz generowania połączonych modeli wykopów wygeneruje nam osobny raport objętości i przekrojów dla każdego przyłącza.

11.2 Automatyczne przypisywanie atrybutów rur (średnica, grubość) podczas importu oraz opcję "zaokrąglonych zakończeń" ścian wykopu.

11.3 Ulepszone modele wykopów: Dodano opcję "Połączony model", która pozwala tworzyć szczegółowe modele TRM wykopu uwzględniające warstwy terenu i skał, lub lekkie modele teoretyczne oparte tylko na zadanych głębokościach





12. Modele spadków poprzecznych .CFM.

Rozbudowano funkcję Dane – Wysokości.

Funkcja pozwala na wyliczenie wysokości punktów z pliku .geo po spadku z modelu .cfm.

Teraz jest możliwość ograniczania wyliczanych rzędnych punktów do konkretnego zakresu pikietażu lub konkretnego offsetu od osi (lewa/prawa strona)

Wysokości z: Model spadków p. ? X

Plik ze współrzędnymi: Krawędzie jezdni.geo

Utwórz nowy plik
 Zmień bieżący plik

Wysokości

Model spadków p.
 Model spadków p. - plik współrzędnych
 Plik współrzędnych - Model spadków p.
 Model spadków p. + plik współrzędnych

Offset modelu: 0,000

Granice

Bez granic
 Zdefiniuj granice

	Pikietaż	Domiar
Min	0+000,000	-5,000
Max	0+324,620	5,000

Punkty poza pikietażem linii

Pozostaw bez zmian
 Usuń punkt
 Usuń rzędną

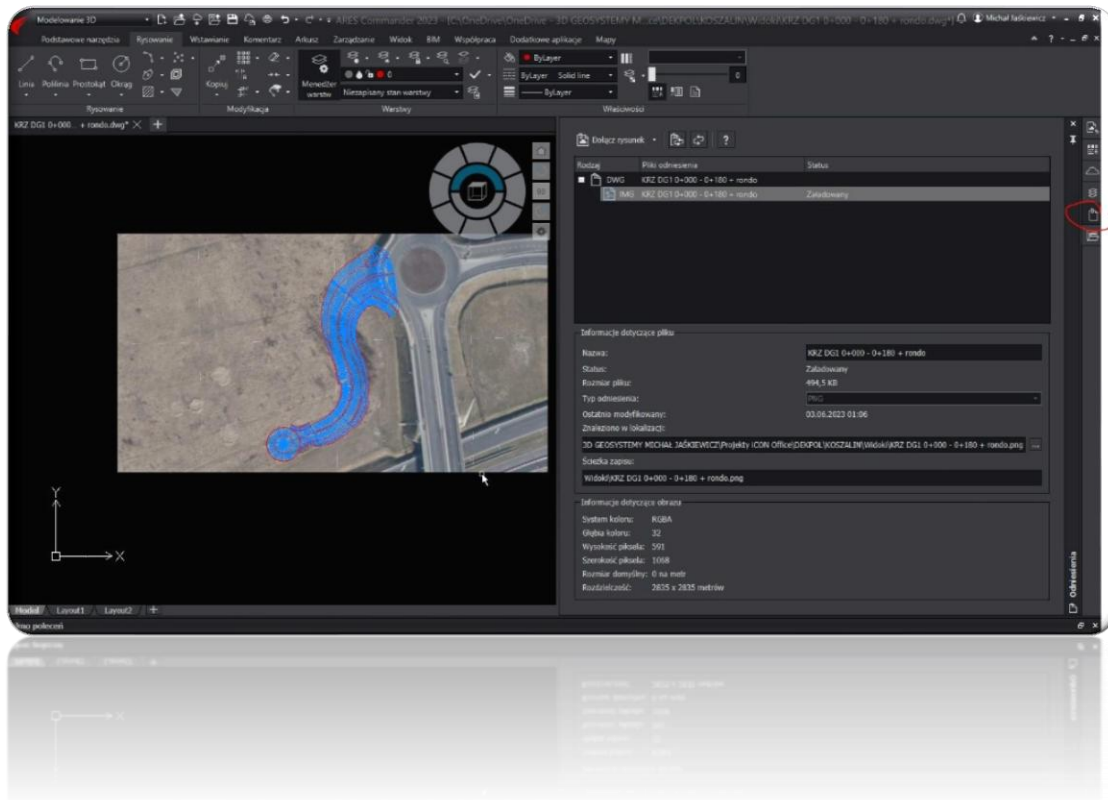
OK Anuluj Pomoc



13. AutoCAD i LandXML

13.1 Eksport mapy podkładowej do AutoCAD:

Dodano funkcję **Dane > Wstaw mapę podkładową**, która pozwala dołączyć mapę WMS/WMTS która jest aktualnie widoczna w oknie graficznym 2D pod wyświetlaną treścią wektorową do wspólnego pliku DWG/DXF. Obraz oczywiście jest zapisywany w tym procesie obok pliku .dwg i podpiwany do niego w odpowiedni sposób.



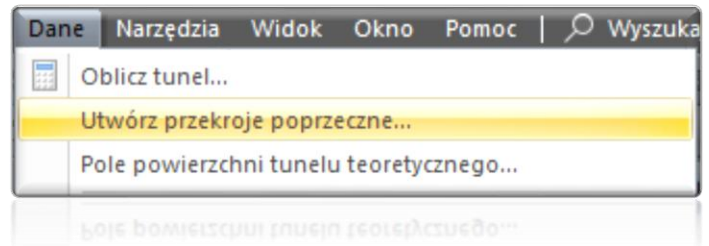
- 13.2 **Warstwy AutoCAD:** W oknie właściwości plików DWG/DXF dodano opcje dodawania i usuwania warstw (wraz z obiektami do nich przypisanymi)
- 13.3 **Naprawa Xref:** Możliwa jest teraz edycja i naprawa uszkodzonych ścieżek do odnośników zewnętrznych (Xref) bezpośrednio w programie
- 13.4 **Eksport LandXML:** Wprowadzono opcję **tłumaczenia atrybutów** podczas eksportu (przy użyciu plików .atr) oraz automatyczne rozwiązywanie konfliktów nazw obiektów w formacie ISO LandXML
- 13.5 **Dynamiczna skala w AutoCAD:** Wsparcie dla dynamicznych pasków skali wewnątrz szablonów arkuszy DWG



14. Tunele – Dodano eksport plików przekrojów tunelu do DXF.

14.1 Import IREDES: Dodano możliwość importu danych o otworach wiertniczych i palowaniu do pliku współrzędnych

14.2 Interpolacja łuków w tunelach: Zaktualizowano metodę eksportu plików .tun do DXF – program stosuje teraz dokładniejszą interpolację łuków na podstawie trzech punktów. Początek, środek i koniec łuków są interpolowane, a następnie obliczany jest promień interpolowanego elementu z trzech punktów.

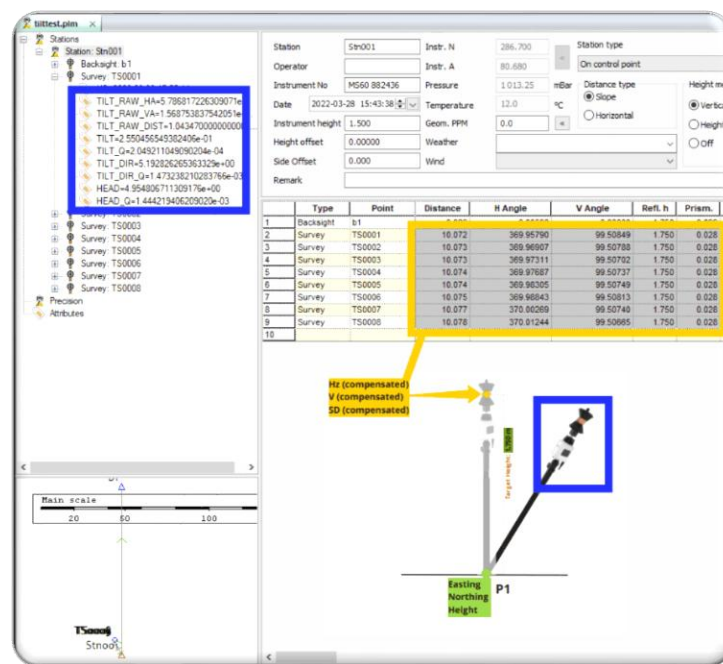




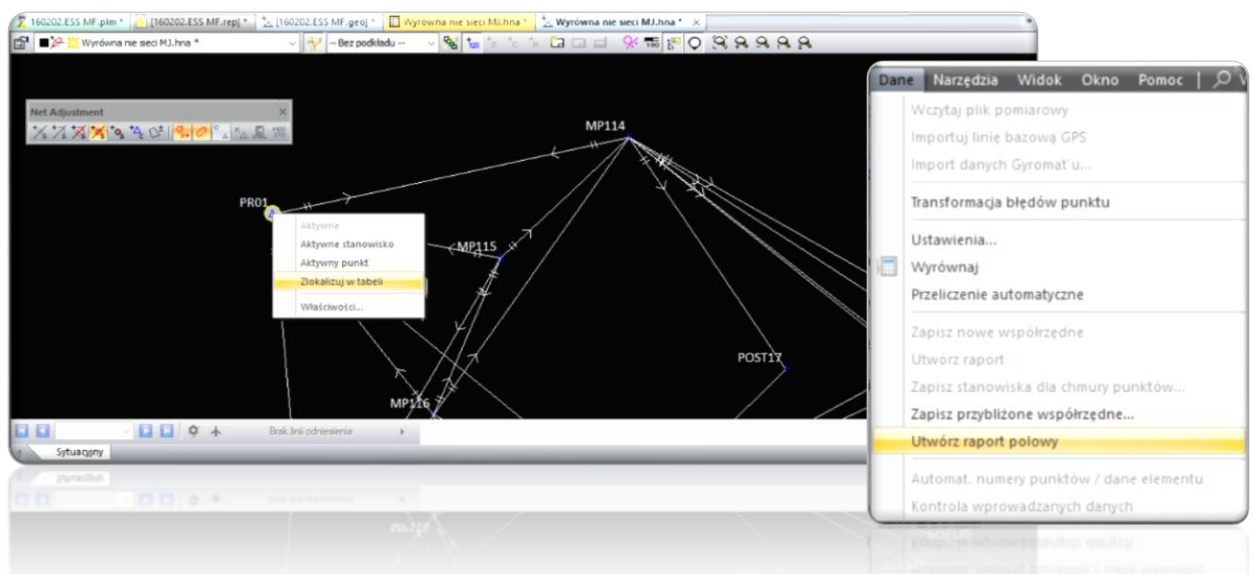
15. Pozostałe

15.1 Wprowadzono obsługę plików ESRI World (kalibracje zapisane w formacie .wld). Wymagane, aby były obecne w katalogu razem z rastrem. iCON Office sam przekonwertuje na swój sposób lokalizacji rastrow. Podłączanie jak dotychczasowo podłączano rastry.

15.2 **Śledzenie:** Przy obliczaniu współrzędnych z danych pomiarowych (.plm) dodawane są atrybuty informujące o pliku źródłowym, stanowisku i oryginalnym ID punktu

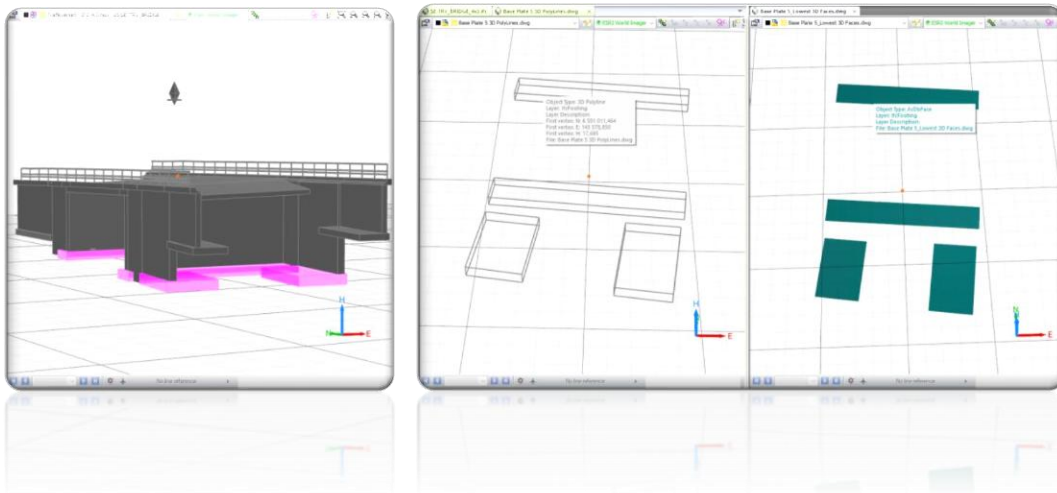


15.3 **Moduł wyrównania sieci** zyskał funkcje graficznej i numerycznej lokalizacji obserwacji oraz możliwość tworzenia protokołów połowych





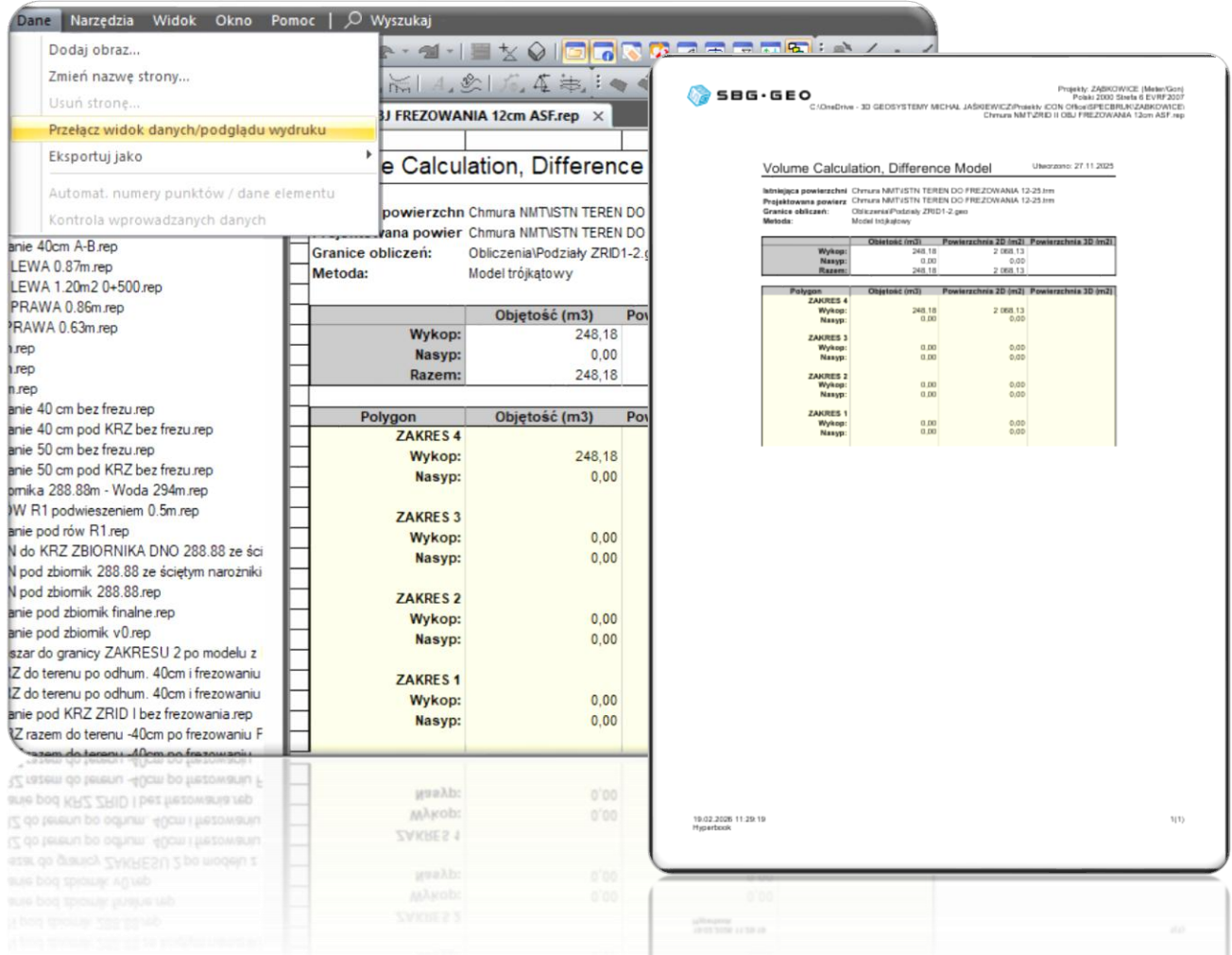
- 15.4 **Eksport LandXML:** Dodano obsługę rozszerzenia HeXML, które pozwala na przenoszenie informacji o kolorach powierzchni do innych produktów Leica
- 15.5 **IFC i DWG:** Dodano funkcję wyciągania brył jako powierzchni TRM (najwyższy lub najniższy poziom) zarówno dla plików IFC, jak i DWG. Dodano także opcję, która pozwala połączyć wiele zaznaczonych brył w jeden plik .trm W oknie graficznym dodano specjalne menu pod prawym przyciskiem myszy, które pozwala na szybkie ukrywanie/wyświetlanie zaznaczonych obiektów lub wszystkich obiektów danego typu IFC.



- 15.6 **Obsługa zdalnego serwisu GeoCloud:** Wprowadzono pełne wsparcie dla magazynu w chmurze GeoCloud, umożliwiające transfer danych i zarządzanie folderami bezpośrednio z programu.
- 15.7 **Integracja z serwisem SkyMap:** Dodano nową zakładkę usług dla projektów chmurowych SkyMap (fotogrametria i naloty online).
- 15.8 **Zdalny serwis Leica ConX.** Struktura folderów używana w projektach ConX jest teraz wyświetlana w oknie dialogowym importu/eksportu w iCON Office. Pliki można przysyłać do dowolnego folderu w ConX lub pobierać z niego. Możliwość tworzenia nowych i usuwania folderów w ConX z poziomu iCON Office. Nowa opcja wyboru prawidłowego typu danych podczas przysyłania plików, na przykład modelu referencyjnego lub stref unikania itp.
- 15.9 **Bricsys 24/7** możliwe jest przypisywanie formularzy do określonych folderów na serwerze, co oznacza, że podczas przysyłania plików można dodawać zarówno wymagane, jak i niewymagane metadane. Ten przepływ pracy jest teraz obsługiwany, a podczas przysyłania wyświetlane jest dynamiczne okno dialogowe, w którym użytkownik może dodać wymagane informacje.



15.10 **Widoki raportu:** Możliwość przełączania między widokiem edycji (tabela) a widokiem wydruku (podgląd PDF) bezpośrednio w oknie raportu (Dane – Przełącz widok danych/podgląd wydruku).



Ale żeby zmienić orientację kartki albo jej format trzeba wejść na Windowsie w „Zarządzanie drukowaniem” - „Filtry niestandardowe” – „Wszystkie drukarki” i Wybrać „Microsoft Print to PDF” i w preferencjach zmienić orientację i rozmiar. Następnie trzeba wyłączyć i włączyć raport ponownie.



Poprawiono znane błędy.

- **Stabilność projektu:** Naprawiono błąd w którym nie można utworzyć nowego projektu, jeśli nie można odczytać aktywnego projektu lub jeśli była to nowa instalacja bez dostępnych projektów. Aplikacja przestawała działać.
- **Grafika 3D:** Rozwiązano problemy z **przybliżaniem** za pomocą kółka myszy w sytuacjach, gdy skala wysokości była przerysowana. Poprawiono algorytm wyznaczania środka obrotu w oknie 3D - jeśli kursor znajduje się nad obiektem (np. powierzchnią TRM lub linią), staje się on automatycznie punktem obrotu
- **Modele terenu (TRM):** Wyeliminowano powstawanie „dziur” podczas przycinania modelu TRM za pomocą wklęsłych poligonów
- **Wyświetlanie:** Naprawiono różną orientację symboli punktów w oknach 2D i 3D oraz błąd funkcji „Przesuń na spód” w nowym oknie zarządzania plikami
- **Zaktualizowana biblioteka IFC.** Dodano wsparcie dla osi w formacie oraz usprawniono wyciąganie powierzchni TRM z brył IFC. Naprawiono błąd, w którym odznaczenie obiektów w grafice nie było odzwierciedlane w widoku workflow IFC
- **LandXML:** Dodano wsparcie dla atrybutu koloru powierzchni ("M_Color") oraz lepszą obsługę linii nieciągłości (breaklines)
- **Eksport LandXML:** Rozwiązano problem powielania atrybutów linii do kolejnych linii podczas eksportu
- **Import plików tekstowych:** W przypadku korzystania z filtra importu tekstu można go wybrać, klikając dwukrotnie filtr.
- **Eksport plików tekstowych:** Zapisywane są ostatnio używane ustawienia eksportu.
- **Metoda generowania przekrojów poprzecznych** dla modeli terenu (*.trm) jest ulepszona i jest teraz taka sama, jak w przypadku powierzchni DWG. Zmiana rozwiąże niektóre problemy w modelu wykopu i MBS.
- **Naprawiono narzędzie linii równoległej** nie działało zgodnie z oczekiwaniami.
- **Naprawiono tworzenie przekroju poprzecznego i profilu** nie działało z widoku 3D SUT.
- **Przyciąganie do prostopadłej** było zepsute podczas rysowania polilinii i używania cofania.
- **Eksport DWG:** Naprawiono błąd nadpisywania czcionek przy użyciu rysunku bazowego oraz problem z eksportem linii według listy kodów (linie były eksportowane tylko, gdy kod miał zdefiniowaną nazwę bloku)



- **Wizualizacja:** Naprawiono funkcję „Kolorystyka wysokościowa”, która nie działała poprawnie dla niektórych modeli (rozwiązano to poprzez wprowadzenie nowego silnika graficznego 3D)
- **Raportowanie:** Usunięto błąd zmieniający układ raportów (dodawanie koloru do co drugiego wiersza) po ich zapisaniu i ponownym otwarciu
- **Obsługa plików PDF:** Rozwiązano problem **zawieszania się programu** przy przeciąganiu plików PDF z drzewa projektu do okna graficznego
- **Chmury punktów:** Naprawiono błąd utraty wartości intensywności przy imporcie plików Leica .xcf (z tachimetru MS60)
- **SUT wykopy pod rurociągi:** Naprawiono błędy w obliczeniach rzędnych skał oraz błąd ignorowania interwałów obliczeniowych przy generowaniu podsypki pod rury
- **Import LandXML:** Ulepszono import osi w sytuacjach konfliktowych danych o pikietażu początkowym oraz naprawiono błąd ucinania numerycznej części kodów linii
- **Zarządzanie licencjami CLM:** Wprowadzono szereg rozwiązań dla problemów z aktywacją, takich jak blokowanie programu przez zapory systemowe (Windows Defender) czy błędy usługi „FLEXnet License Server”
- **Ograniczenia znaków:** Usunięto limity znaków dla nazw linii, opisów atrybutów oraz numerów punktów w niwelacji

Pełna lista zmian w jęz. angielskim dla każdej wersji (2016 - 2026) dostępna jest na stronie www.iconoffice.pl w dziale „Do pobrania” (<http://www.iconoffice.pl/do-pobrania>)

Zapraszamy do złożenia zapytania o:

- ofertę aktualizacji subskrypcji drogą e-mail na biuro@3dgeosystemy.pl.
- udostępnienie bezpłatnej 30-dniowej wersji do testu dodatkowego modułu lub nośności pod linkiem: 3dq.xyz/demo