



3D GEOSYSTEMY
WSPARCIE 3D BUDOWNICTWA

1

Materiały informacyjne
z dn. 24.09.2026



icon
intelligent construction

Motywacja do aktualizacji subskrypcji oprogramowania Leica iCON Office (lista nowości w programie 2026.1 i 2026.2)

3D GEOSYSTEMY
ul. Makowa 20
83-031 Różyna

tel. kom. +48 721 609 109
e-mail: biuro@3dgeosystemy.pl
3dgeosystemy.pl | iconoffice.pl | modele-3d.pl

NIP: 579-183-72-79
REGON: 221530920



SPIS TREŚCI

1.	NOWE OKNO PRACY „PLIKI W OKNIE GRAFICZNYM”.	4
2.	WYSZUKIWARKA PLIKÓW I KOMEND.	4
3.	ZAKTUALIZOWANA GRAFIKA 3D	6
4.	ZAPISYWANIE UKŁADÓW OKIEN	6
5.	WIDOK GRAFICZNY 2D	7
5.1	MOŻLIWOŚĆ OBRACANIA WIDOKU W PLANIE JAK W WIDOKU 3D.	7
5.2	NOWY SILNIK GRAFICZNY W OKNIE 2D	7
5.3	OKNA 2D I 3D POZOSTAJĄ ROZDZIELONE.	7
5.4	WYŚWIETLANIE MODELI TRM W OKNIE 2D W IDENTYCZNY SPOSÓB JAK W 3D	7
5.5	ZMODYFIKOWANE OKNO WŁAŚCIWOŚCI GRAFIKI 2D I 3D (TERAZ WSPÓLNE).	8
6.	MODELE LINIOWE L3D	9
6.1	WIZUALIZACJA PLIKÓW LINII.	9
6.2	TRZY ZAKŁADKI WIDOKU PLIKU(ÓW).	9
6.3	PIKIETAŻ.	9
6.4	SYNCHRONIZACJA PIKIETAŻU.	10
7.	PLIKI WSPÓŁRZĘDNYCH .GEO	11
7.1	WIZUALIZACJA KIERUNKU SPŁYWU WODY	11
8.	OBLICZANIE OBJĘTOŚCI Z PRZEKROJÓW POPRZECZNYCH (SEC)	12
9.	MODELE TRM POWIERZCHNI	13
9.1	PRZELOT NAD MODELEM.	13
9.2	KOLORY POWIERZCHNI.	13
9.3	NOWA FUNKCJONALNOŚĆ „TRYBU KOLORYSTYKI OKNA”	13
9.4	TWORZENIE PRZEKROJÓW I PROFILI TERENU	15
10.	AUTOCAD	17
10.1	WARSTWY AUTOCAD	17
10.2	NAPRAWA XREF - ŚCIEŻEK DO ODNOŚNIKÓW ZEWNĘTRZNYCH	17
10.3	DYNAMICZNA SKALA W AUTOCAD.	17
11.	EKSPORT LANDXML	17



11.1	TŁUMACZENIE ATRYBUTÓW PODCZAS EKSPORTU	17
11.2	ROZWIĄZYWANIE KONFLIKTÓW NAZW ISO LANDXML	17
11.3	ROZSZERZONO OBSŁUGĘ HEXML DLA PRODUKTÓW LEICA	17
12.	PLIKI RAPORTÓW .REP	18
12.1	ROZBUDOWANO O ZAKŁADKI	18
12.2	PRZEŁĄCZANE 2 WIDOKI RAPORTU18	
12.3	MOŻLIWOŚĆ DODAWANIA OBRAZÓW DO RAPORTÓW.	19
13.	IFC I DWG	20
14.	DROBNE ZMIANY ORAZ POPRAWIONE ZNANE BŁĘDY.	21



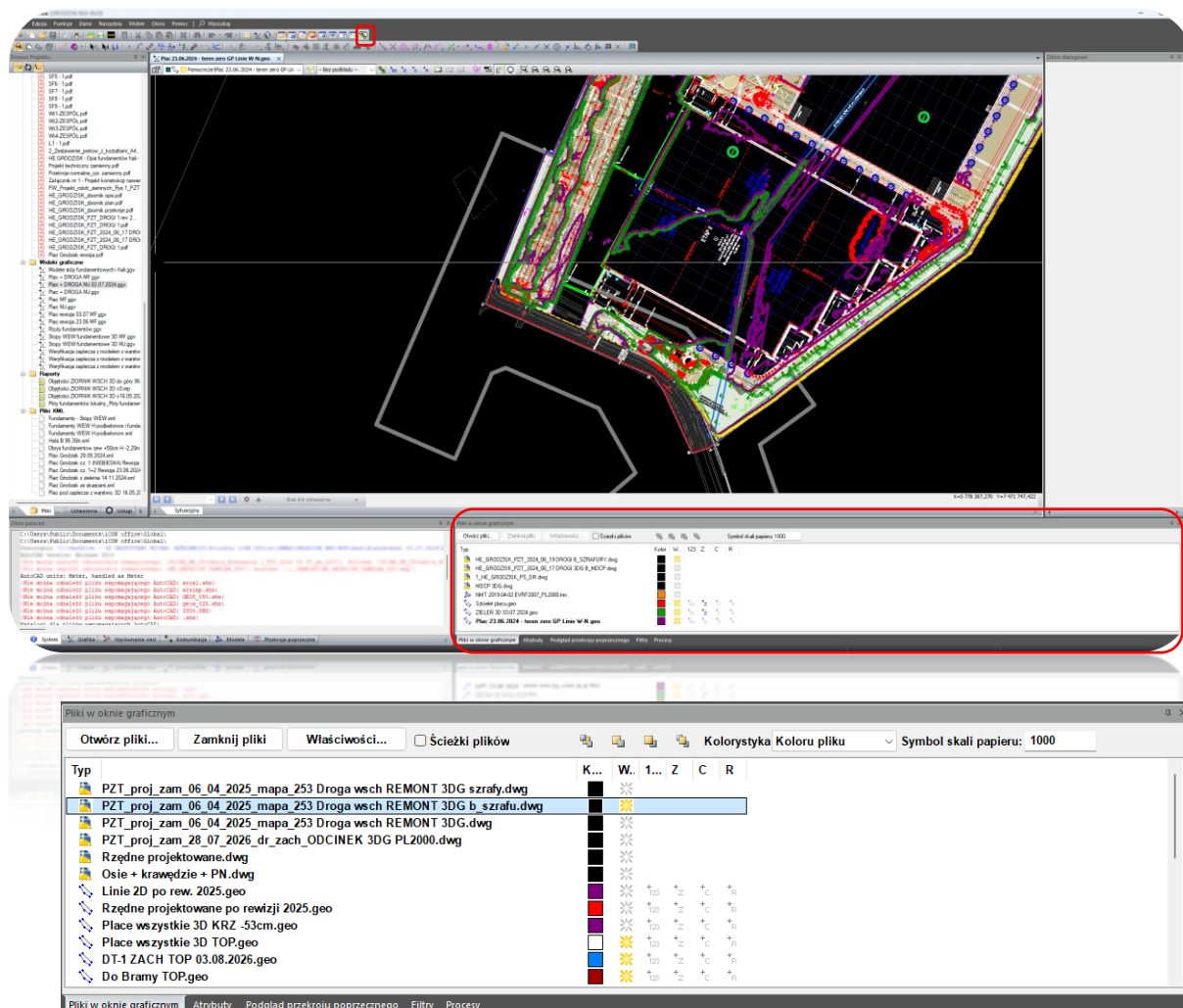
W wersjach z roku 2026 (2026.1 z lutego oraz 2026.2 z września) zostały wydane funkcjonalności:

1. Nowe okno pracy „Pliki w oknie graficznym”.

Dzięki temu nie musimy już wielokrotnie wywoływać okienka, które blokowało nam pracę.

Teraz może być stale wyświetlone w skonfigurowanym miejscu z jego dotychczasowymi możliwościami.

Stale możemy włączać i wyłączać pliki w oknie, włączać im rzędne, numery, opisy itp.



2. Wyszukiwarka plików i komend.

Możliwość wyszukiwania plików lub komend spod Menu Wyszukaj



Materiały informacyjne

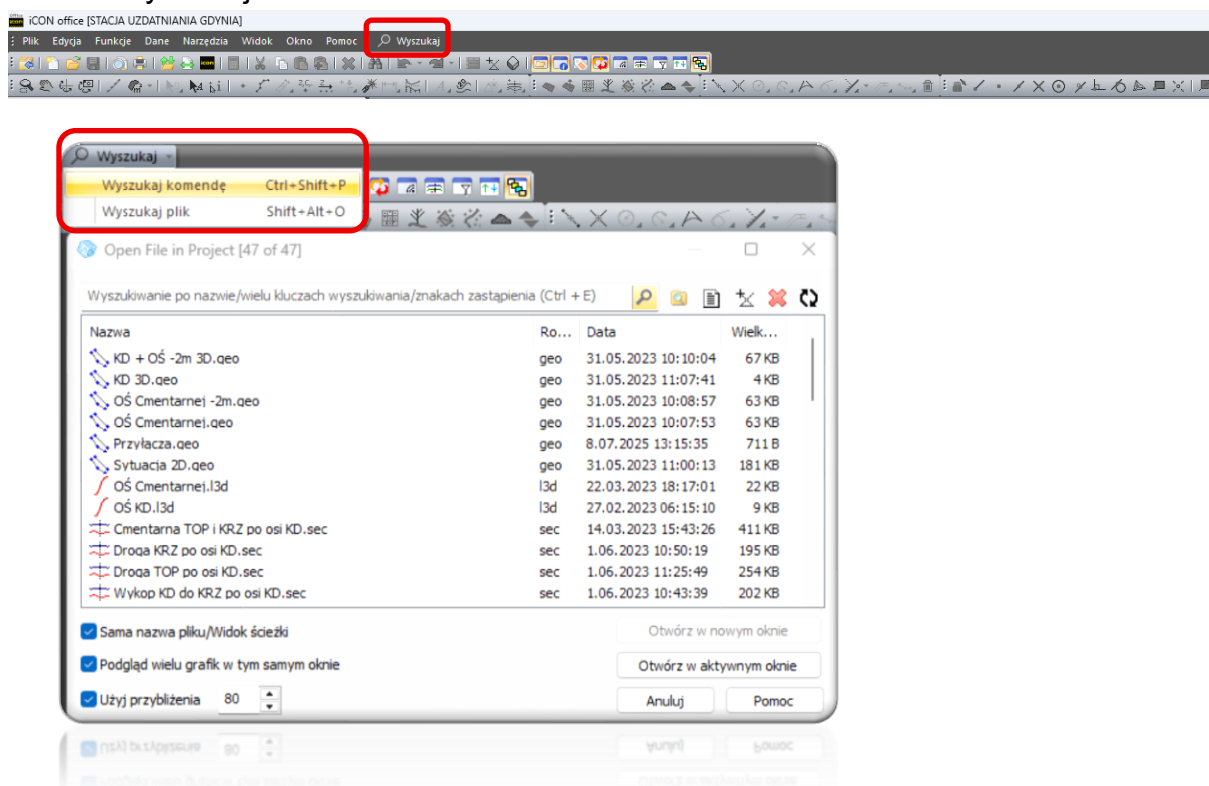
z dn. 24.09.2026

W najnowszej wersji wprowadzono opcję wyszukiwania, która znacząco ułatwia odnajdywanie plików oraz komend w dużych projektach, nawet jeśli nie pamiętasz ich dokładnej nazwy.

Kluczowe cechy:

- **Wyszukiwanie plików i poleceń:** Funkcja jest dostępna zarówno w nowym oknie wyszukiwania plików w projekcie (**Wyszukaj pliki**), jak i w palecie komend (**Wyszukaj komendę**).
- **Regulacja stopnia dopasowania:** Obok opcji „Użyj przybliżenia” znajduje się pole numeryczne, które pozwala użytkownikowi ręcznie dostosować czułość wyszukiwania. Zmienna ta określa, jak bardzo wyniki mogą odbiegać od wpisanej frazy, co pozwala na znajdowanie elementów mimo literówek lub drobnych różnic w nazewnictwie.
- **Szybsza nawigacja:** Dzięki tej funkcji praca z projektami zawierającymi setki plików staje się bardziej intuicyjna, eliminując konieczność ręcznego przeglądania podfolderów

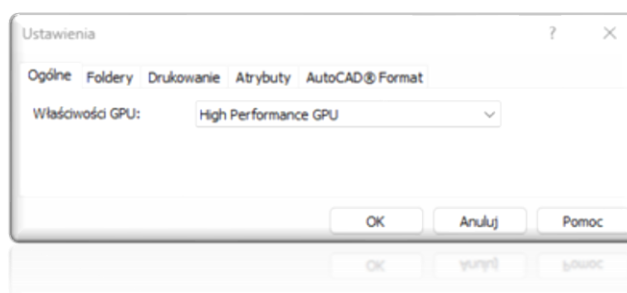
Menu – Wyszukaj





3. Zaktualizowana grafika 3D

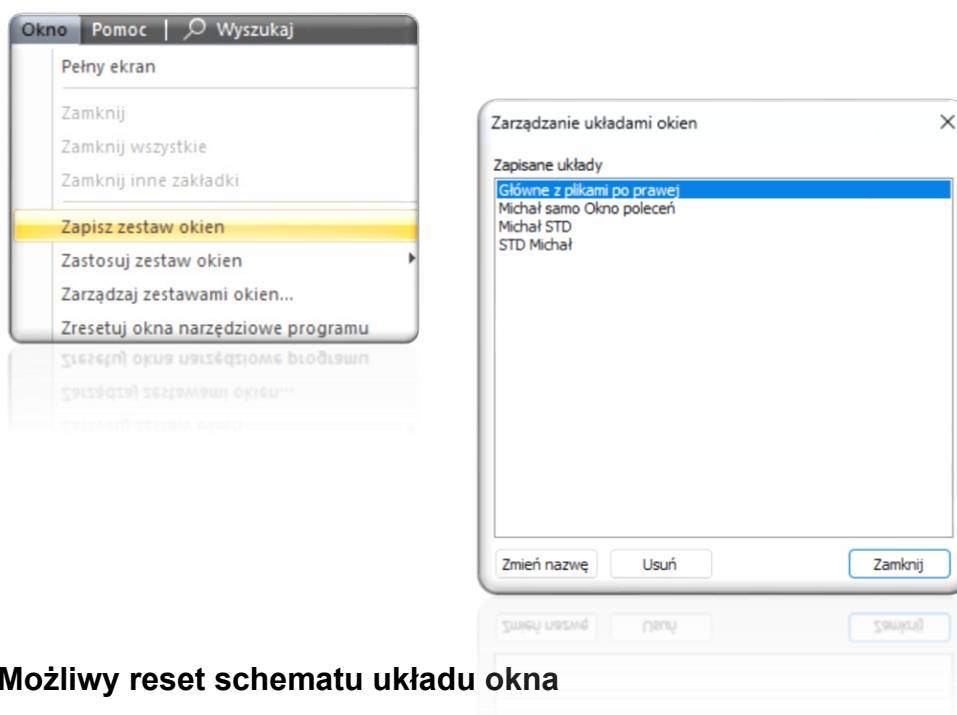
Wprowadzono wydajniejszy silnik graficzny, który automatycznie wykorzystuje mocne karty graficzne (GPU) i usprawnia wizualizację dużych chmur punktów oraz modeli TRM. W programie mamy już ustawienie odpowiedzialne za wymuszenie przełączania komputera na kartę peryferyjną (NVIDIA lub Radeon) zamiast zintegrowanej działając z programem iCON Office. Menu Edycja – Ustawienia.



Wprowadzono szczególną optymalizację dla kart grafiki marki Radeon.
Karty NVIDIA były już wcześniej silnie zoptymalizowane.

4. Zapisywanie układów okien

Użytkownik może teraz zapisać własny układ paneli i pasków narzędzi dla różnych typów zadań pod swoimi nazwami. Potem można wywołać dowolny np. w zależności od potrzeb danego typu projektu.



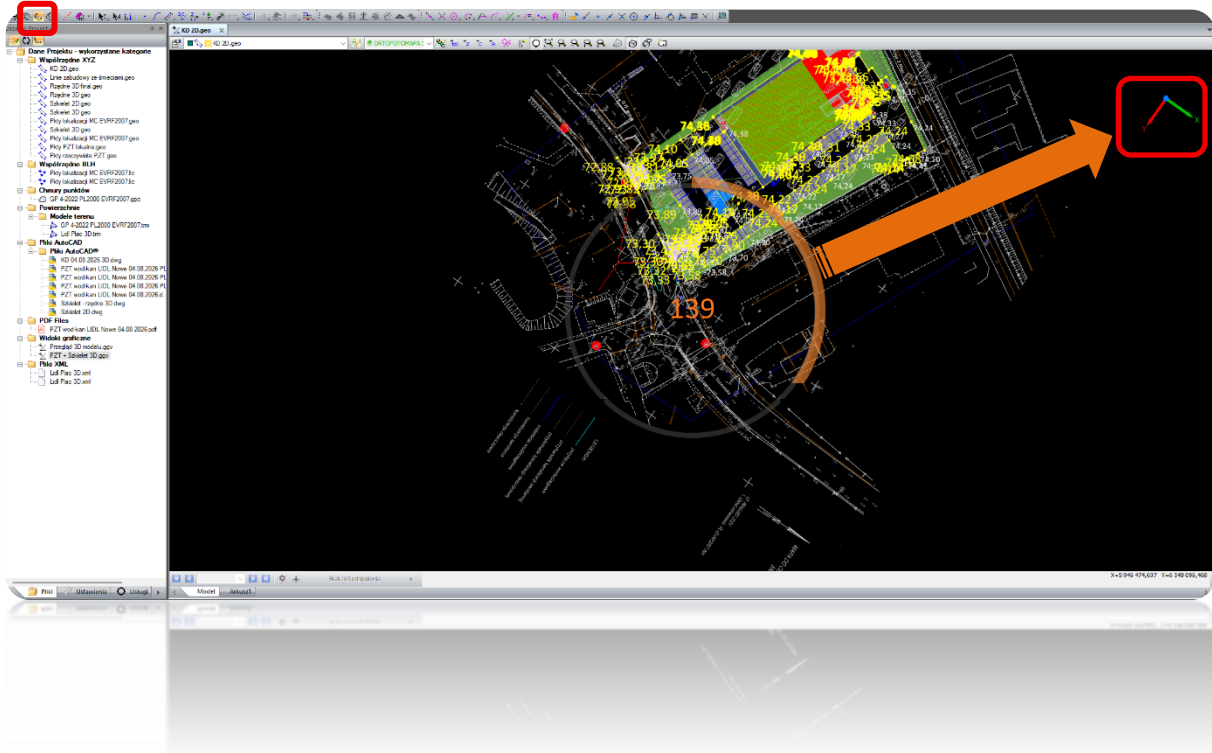
Możliwy reset schematu układu okna



5. Widok graficzny 2D

5.1 Możliwość obracania widoku w planie jak w widoku 3D.

Koniec tylko z jedną możliwością - do północy. Wskaźnik obrotu na kole.



5.2 Nowy silnik graficzny w oknie 2D

5.3 Okna 2D i 3D pozostają rozdzielone.

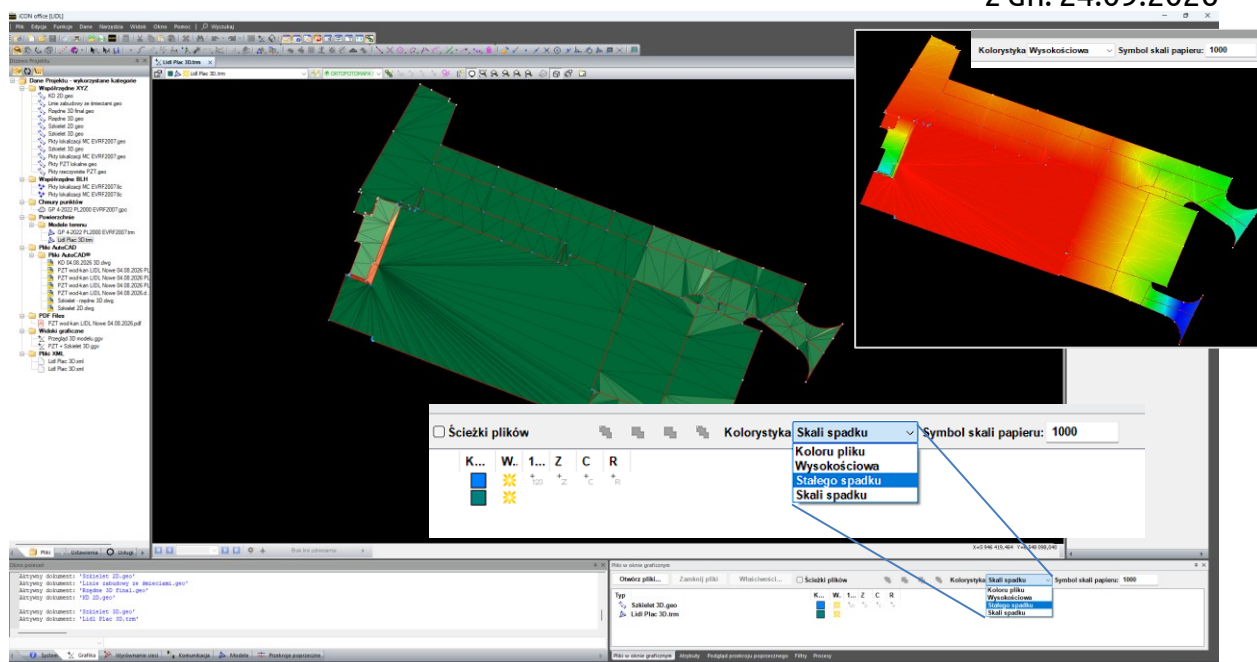
Dane nadal można wizualizować w dedykowanych oknach, osobno dla 2D i osobno dla 3D

5.4 Wyświetlanie modeli TRM w oknie 2D w identyczny sposób jak w 3D

- w skali wysokości
- w nowych skalach – **płynnego gradientu spadku lub stałych przedziałów spadków.**

Wprowadzenie stylu kolorystyki w stałym, nowym oknie „plików w oknie”. Ustawieniem domyślnym pozostaje kolor pliku, tak jak dotychczas.

Typy plików nieobsługujące wybranego trybu kolorystycznego okna są wyświetlane w swoim własnym kolorze.

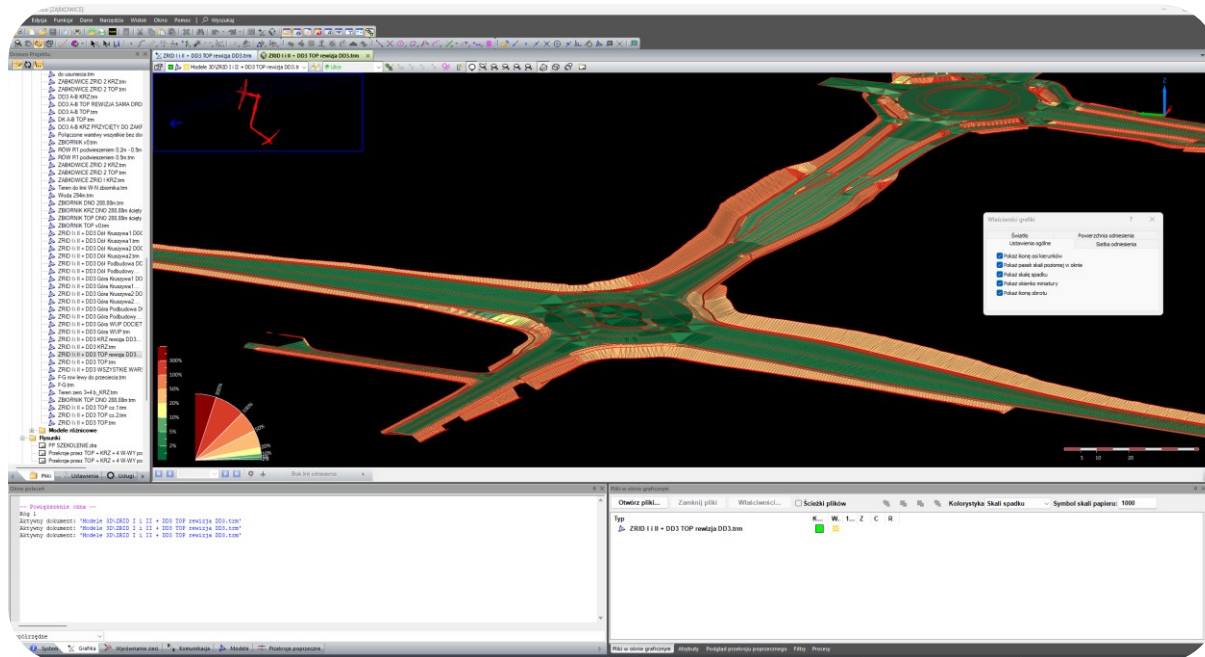


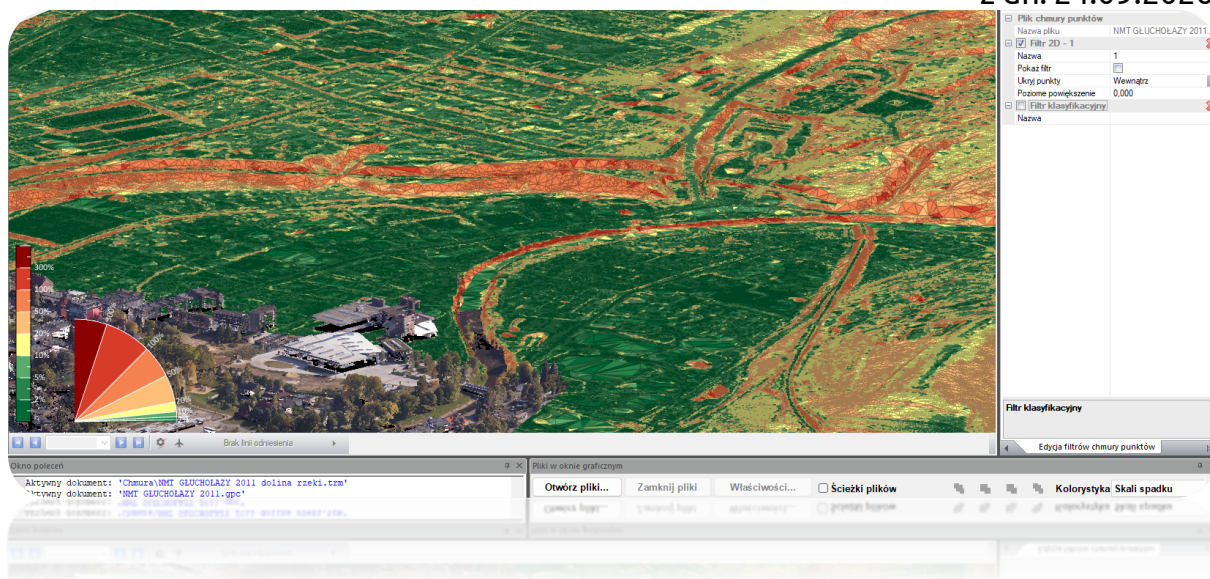
5.5 Zmodyfikowane okno właściwości grafiki 2D i 3D (teraz wspólne).

Możliwość włączania różnych skali, jak np. wysokości, czy spadku zależnie od przełączenia stylu kolorystyki okna. Obsługiwane typy plików: teren, model siatkowy oraz chmura punktów.

Możliwość włączenia siatki odniesienia teraz także w widoku 2D.

Możliwość włączenia powierzchni odniesienia (tzw. zalewanie wodą) w widoku 2D.





6. Modele liniowe L3D

6.1 Wizualizacja plików linii.

W wyniku wprowadzenia nowego okna 2D wizualizacja plików linii drogi została również zmodyfikowana i usprawniona.

6.2 Trzy zakładki widoku pliku(ów).

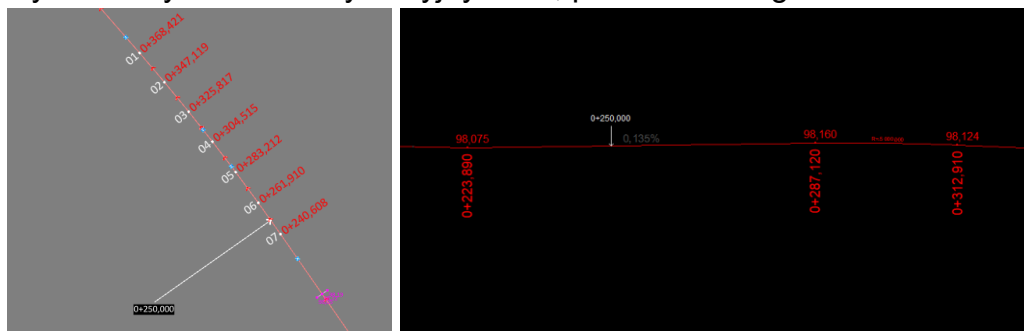
Gdy włączony jest model spadków CFM lub oś, albo plik spadków poprzecznych, to wyświetlany jest w nowym oknie 2D z dostępnymi trzema zakładkami umożliwiającymi szybkie przełączanie między widokiem:

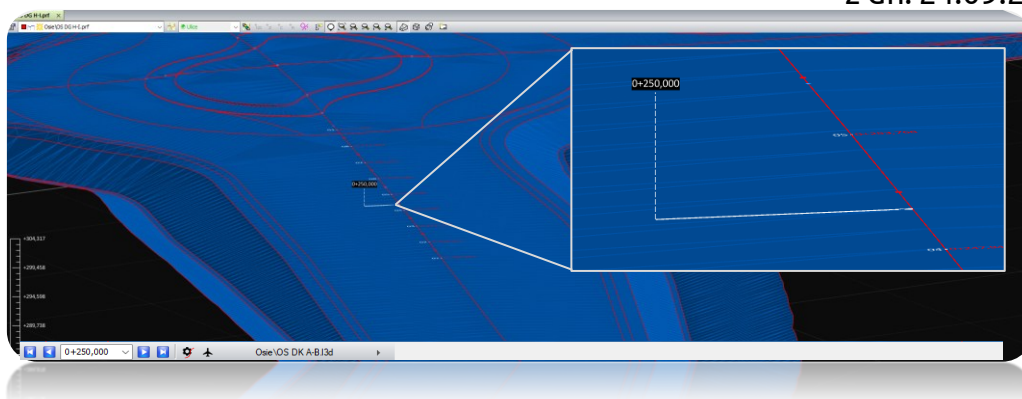
- planu sytuacyjnego
- profilu podłużnego
- Przekroju poprzecznego (CFM ze zdefiniowaną szerokością drogi lub SEC)

6.3 Pikietaż.

Graficzna informacja o bieżącym przekroju/miejsu na osi kiedy poruszamy się przyciskami nawigacyjnymi w lewym dolnym rogu (tak jak zawsze możliwe było to w widoku przekroju poprzecznego).

Bieżący pikietaż (przekrój) dla aktywnej linii odniesienia jest teraz wyraźnie wyświetlany w widoku sytuacyjnym 2D, profilu oraz w grafice 3D.





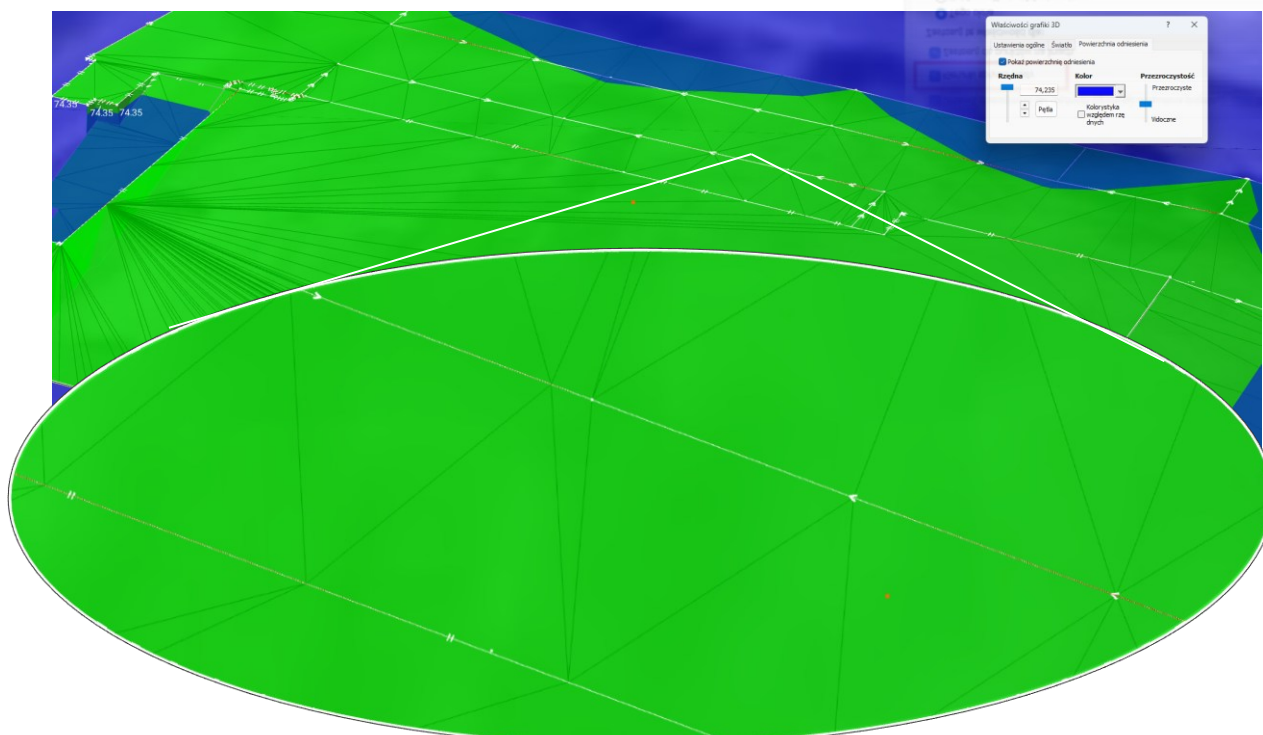
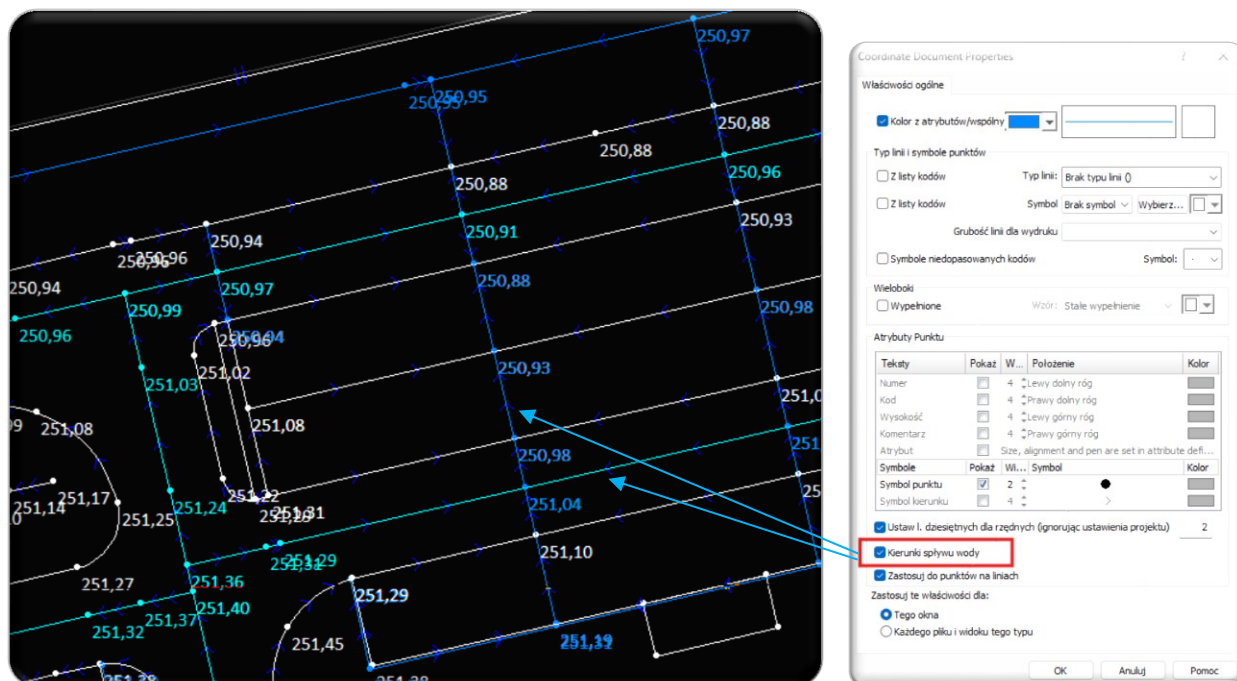
6.4 Synchronizacja pikietażu.

Zmiana aktualnego pikietażu za pomocą strzałek w lewym dolnym rogu synchronizuje wszystkie trzy zakładki z tą bieżącą.

Bieżący pikietaż wyświetlany jest dla wszystkich modeli wykorzystujących linię odniesienia, np. MBS, CFM, model liniowy, tunel oraz wykop pod sieci.

7.1 Wizualizacja kierunku spływu wody

Nowa opcja umożliwiająca włączenie symbolu wizualizującego „kierunek spływu wody” na polilinii 3D. Ustawienie to można włączyć we właściwościach dokumentu dla plików współrzędnych. Szczególnie przydatne podczas tworzenia modeli placów. W widoku 3D i spływu wody również jest to wyraźnie widoczne.



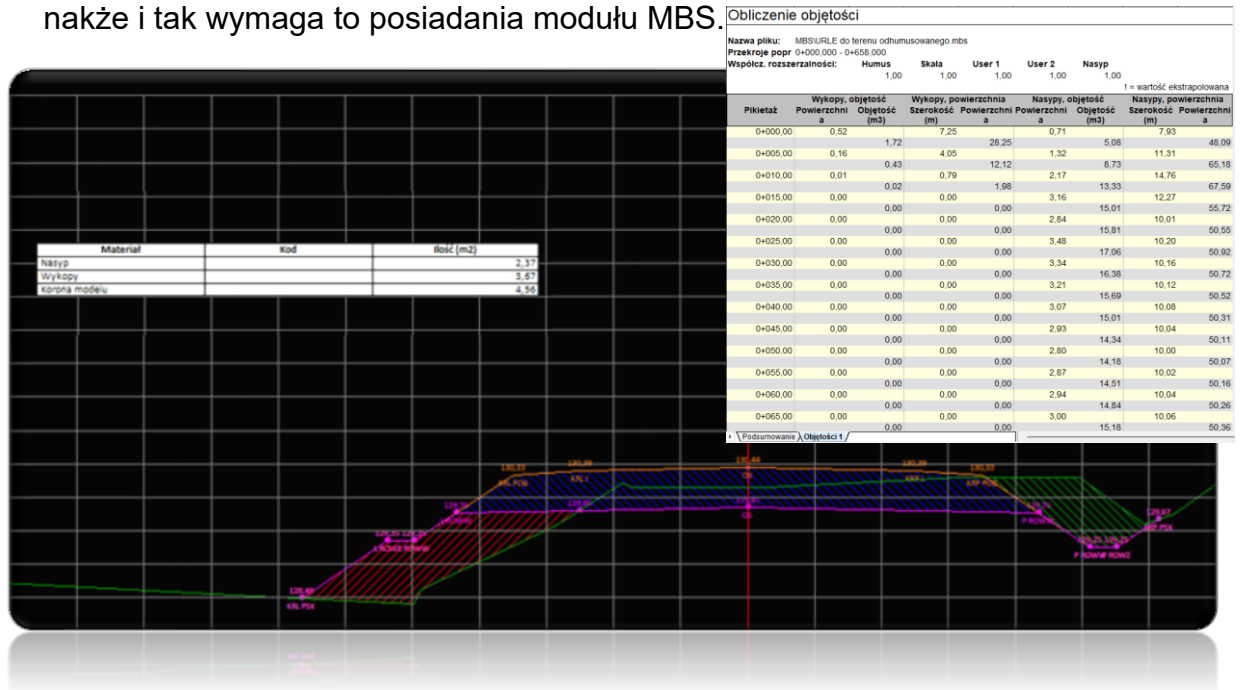


8. Obliczanie objętości z przekrojów poprzecznych (SEC)

Wprowadzono nową funkcję obliczania objętości metodą tradycyjną - pól przekrojów wykopów i nasypów ($(P_1+P_2)/2 \times L$). Wymaga to modułu MBS w posiadanych zestawie iCON Office.

Teraz bezpośrednio z plików przekrojów (.sec), pochodzących z modeli TRM, można obliczyć i wygenerować automatyczny raport objętości.

Aby metoda działała, na przekrojach **potrzebne są domknięte obszary** wykopu/nasypu. Przypominamy, że jeśli posiadamy pomiar odhumusowania niepodomykany w przekroju do poprzedniego stanu, to przechodząc przez model MBS możemy uzyskać zamknięty obszar. Bez modelu MBS uzyskamy obliczenie tylko wtedy ręcznie podomykamy przekroje SEC odhumusowania. Jednakże i tak wymaga to posiadania modułu MBS.



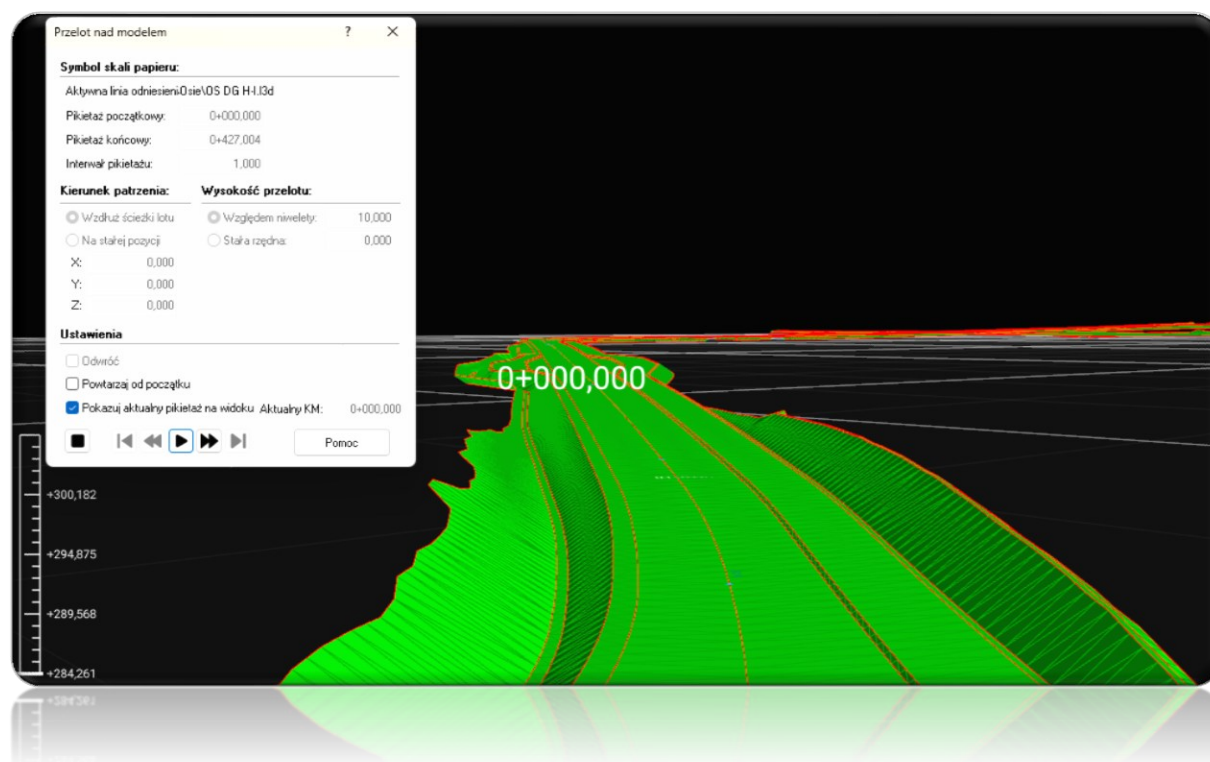
Sekcja objętości				Utworzono: 17.02.2026
Nazwa pliku:		Przekroje poprzeczne\Szumowo TOP KRZ z polami W-N.sec		
Pliki przekrojów poprzecznych:		0+000,000 - 0+700,000		
Materiał	Kod materiału	Opis	Objętość (m3)	
Nasyp	-		1 740,06	
Wykopy	-		2 374,34	
Korona modelu	-		3 948,02	
Korona wodoin	-		3 848,03	
Młocobł	-		3 314,34	



9. Modele TRM powierzchni

9.1 Przelot nad modelem.

Funkcja przelotu przez model wzdłuż osi drogi otrzymała nowy panel sterowania z możliwością pauzowania, ręcznego przechodzenia do przodu/tyłu oraz ograniczania zakresu pikietażem



9.2 Kolory powierzchni.

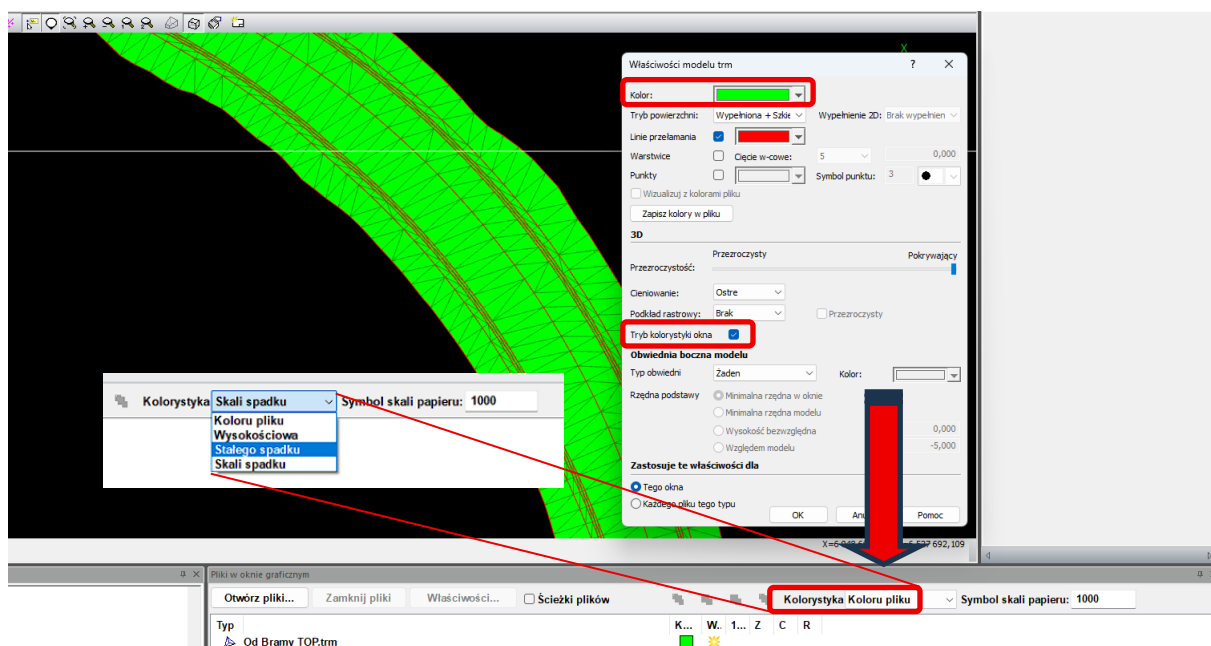
Wprowadzono możliwość zapisu koloru pliku TRM. Modele terenu, które mają zapisany kolor w pliku, będą go teraz używać jako stałego koloru identyfikującego w całym programie (np. w oknie "Pliki w oknie graficznym" i podglądzie przekrojów, czy generowanych plikach przekrojów .SEC)

9.3 Nowa funkcjonalność „Trybu kolorystyki okna”

W oknie właściwości modeli terenu, modeli siatkowych i chmur punktów – przy aktywacji tej opcji wygląd pliku podąża za wybranym trybem kolorystycznym okna graficznego (o ile obsługuje to dany typ pliku).



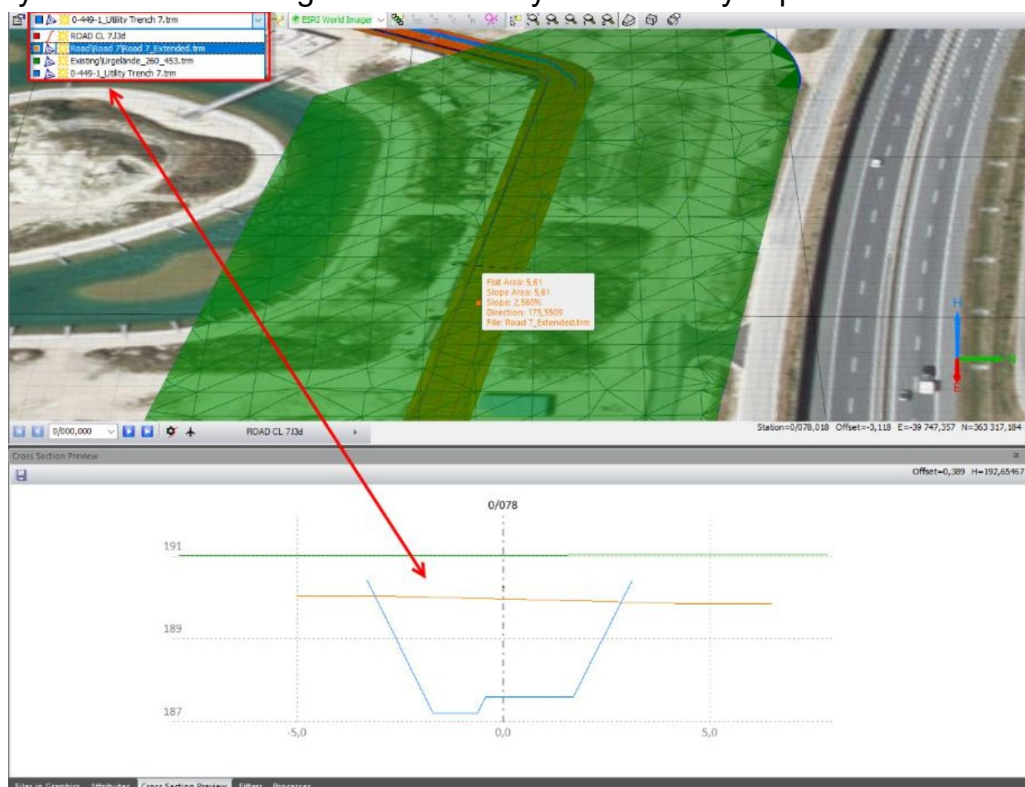
Przy wyłączeniu plik wyświetlany jest w swoim własnym kolorze, niezależnie od motywu okna.



Szerzej wytłumaczono i pokazano to już w punkcie 5.2.

7.2 Kolorystyka linii przekrojowych z modeli TRM w ich kolorach.

W trakcie tworzenia widoku przekroju (przekrój w locie) kolory są automatycznie nadawane wg kolorów otwartych i widocznych plików TRM





9.4 Tworzenie przekrojów i profili terenu

Usunięto narzędzie graficzne (ikonkę z paska) do tworzenia przekrojów i profili terenu poprzez rysowanie dowolnej linii w oknie 2D. Podgląd przekroju (przekrój „w locie”) jest nadal dostępny.

W zamian możliwość rysowania linii w grafice i generowania na jej podstawie przekrojów poprzecznych oraz profili została dodana bezpośrednio do dedykowanego okna dialogowego (zwykle z prawej strony) w menu tworzenia przekrojów poprzecznych jak i profili terenu.

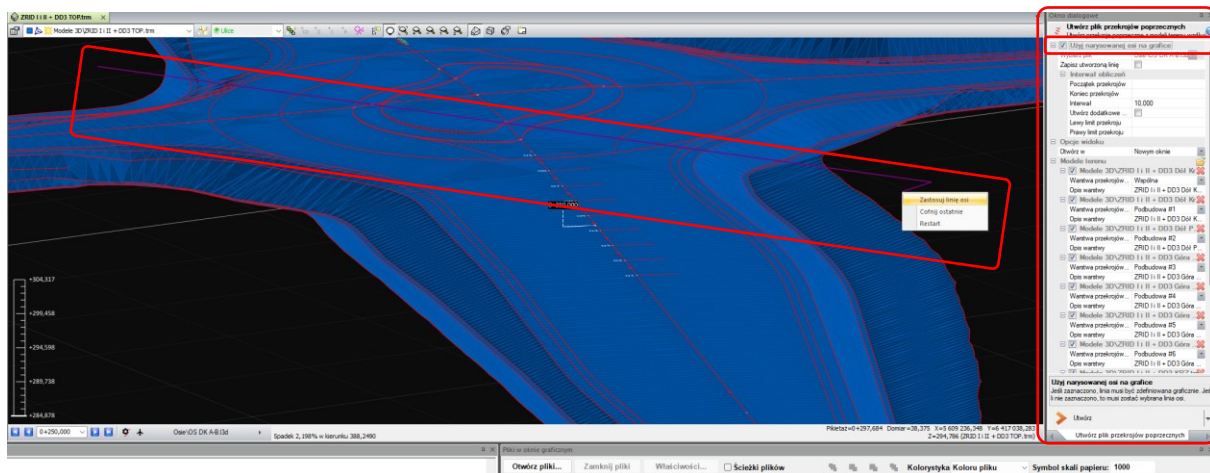
W ramach tego samego przepływu pracy użytkownik może teraz:

- wybrać istniejącą linię drogi zapisaną na dysku
- albo narysować dowolną linię na grafice

jako podstawę do utworzenia przekrojów poprzecznych i profili terenu.

9.4.1 Tworzenie przekrojów terenowych. Przepływ pracy.

Otwórz jeden lub więcej modeli terenu oraz oś, jeśli do czegokolwiek potrzebna lub będziesz robić przekroje zarówno z rysowanej osi, jak i tej utworzonej wcześniej na dysku.



Mając aktywny dowolny plik trm w oknie wywołaj Menu – Dane – Utwórz przekroje poprzeczne

W oknie dialogowym zaznacz opcję „Użyj narysowanej osi na grafice”, opcjonalnie zapisz narysowaną linię na przyszłość zaznaczając opcję „Zapisz utworzoną linię”.

Narysuj linię nad modelem(ami) trm i użyj jej poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy i wybranie „Zastosuj linię osi”, a następnie ustaw warunki



tworzenia przekrojów (warstwy, interwał, limity domiarów przekrojów, a na koniec wybierz przycisk „**Utwórz**” na dole okna dialogowego.

Na podstawie narysowanej linii i wszystkich otwartych modeli terenu zostanie utworzony wspólny plik przekrojów poprzecznych .SEC.

9.4.2 Tworzenie profili terenowych. Przepływ pracy

Otwórz jeden lub więcej modeli terenu oraz oś, jeśli do czegokolwiek potrzebna lub będziesz robić przekroje zarówno z rysowanej osi, jak i tej utworzonej wcześniej na dysku.

Mając aktywny **dowolny plik trm** w oknie **wywołaj Menu – Dane – Utwórz profile podłużne**.

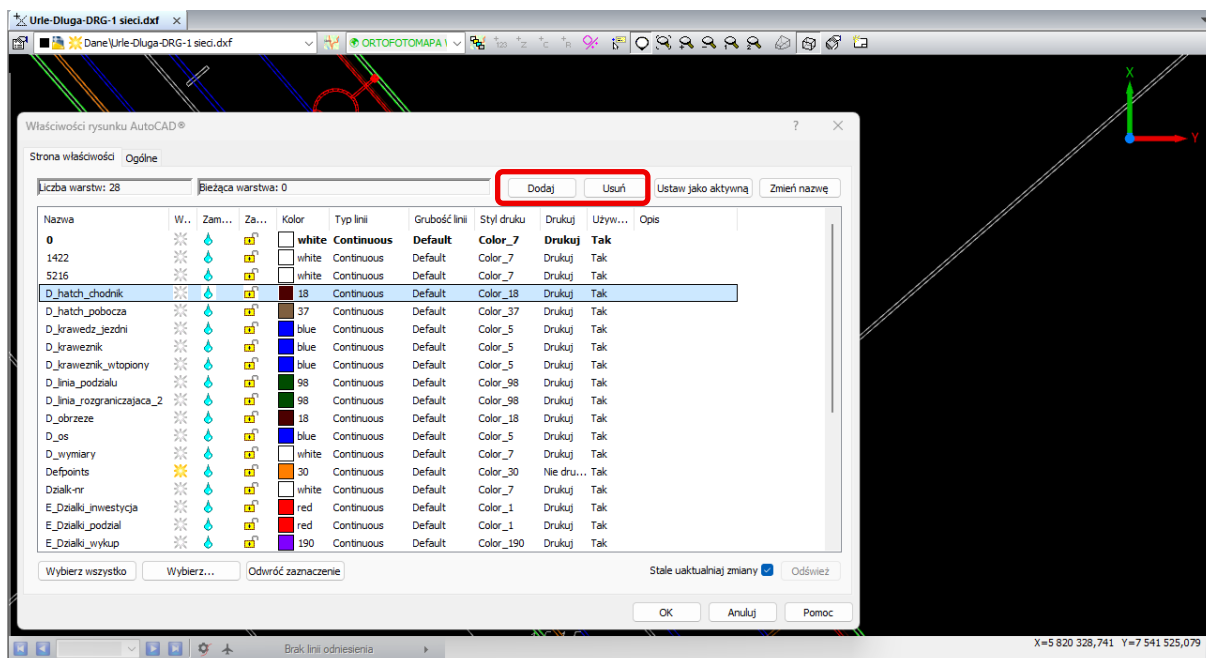
W oknie dialogowym **zaznacz opcję „Użyj narysowanej osi na grafice”**, opcjonalnie zapisz narysowaną linię na przyszłość zaznaczając opcję **„Zapisz utworzoną linię”**.

Dalej postępuj identycznie jak w przypadku przekrojów poprzecznych. Na koniec uzyskasz pliki profili podłużnych przez modele terenu, osobny dla każdego modelu.



10. AutoCAD

10.1 Warstwy AutoCAD. W oknie właściwości plików DWG/DXF dodano opcje dodawania i usuwania warstw (wraz z obiektami do nich przypisanymi)



10.2 Naprawa Xref.

Możliwa jest teraz edycja i naprawa uszkodzonych ścieżek do odnośników zewnętrznych (Xref) bezpośrednio w programie

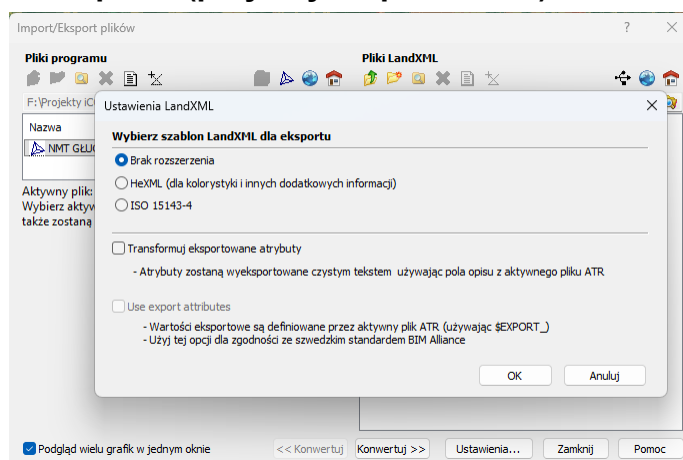
10.3 Dynamiczna skala w AutoCAD.

Wsparcie dla dynamicznych pasków skali wewnątrz szablonów arkuszy DWG

11. Eksport LandXML

11.1 Tłumaczenie atrybutów podczas eksportu (przy użyciu plików .atr)

11.2 Automatyczne rozwiązywanie konfliktów nazw obiektów w formacie ISO LandXML



11.3 Rozszerzono obsługę HeXML, które pozwala na przenoszenie informacji o kolorach powierzchni do innych produktów Leica



12. Pliki raportów .REP

- 12.1 **Rozbudowano o zakładki – arkusze wydruków do edycji (jak arkusze w Excelu). Domyślnie teraz ta forma jest pokazywana po wygenerowaniu raportu.**
- 12.2 **Przełączane 2 widoki raportu.**
Możliwość przełączania **między widokiem danych w zakładkach** (z możliwością edycji) **a podglądem wydruku** (dokument ciągły, wielostronicowy kiedy ma więcej stron) bezpośrednio w oknie raportu (Dane – Przełącz widok danych/podgląd wydruku).

Na początku program sam nam sugeruje podgląd w trybie edycji (zakładek) komunikatem z linkiem do kliknięcia.

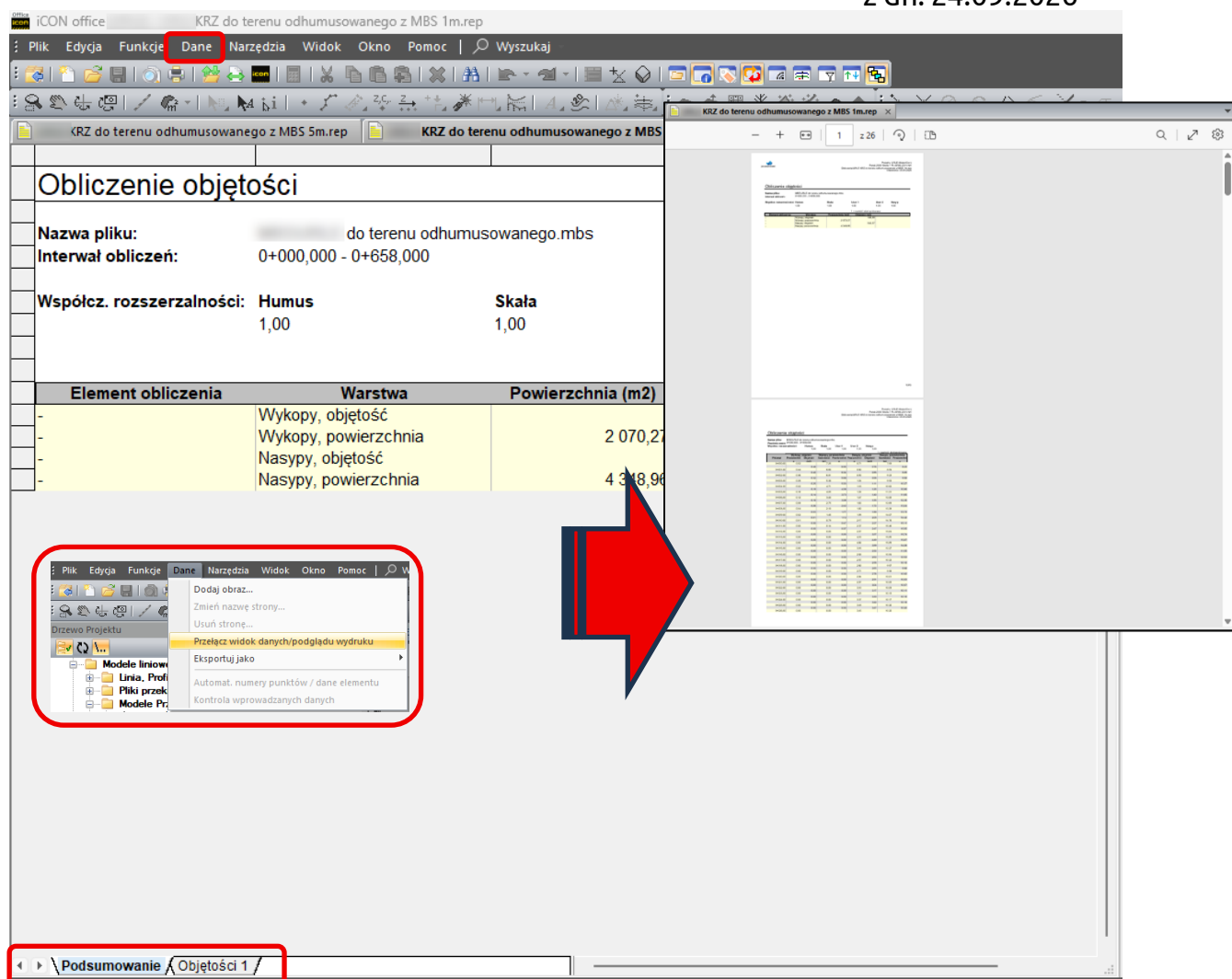
Obliczenie objętości

Nazwa pliku: MBSIURLE do terenu odhumusowanego.mbs
Interwał obliczeń: 0+000,000 - 0+658,000

Współcz. rozszerzalności Humus Skala User 1 User 2 Nasyp
1,00 1,00 1,00 1,00 1,00

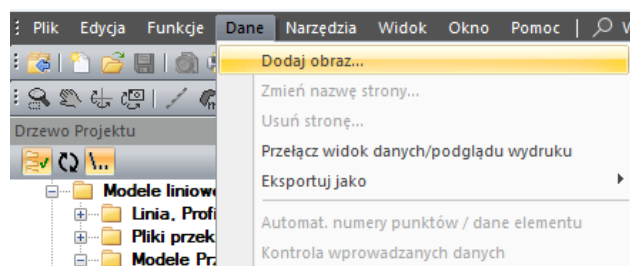
I = wartość ekstrapolowana

Element obliczenia	Warstwa	Powierzchnia (m2)	Objętość (m3)
-	Wykopy, objętość		146,80
-	Wykopy, powierzchnia	2 070,27	
-	Nasyty, objętość		942,57
-	Nasyty, powierzchnia	4 348,96	



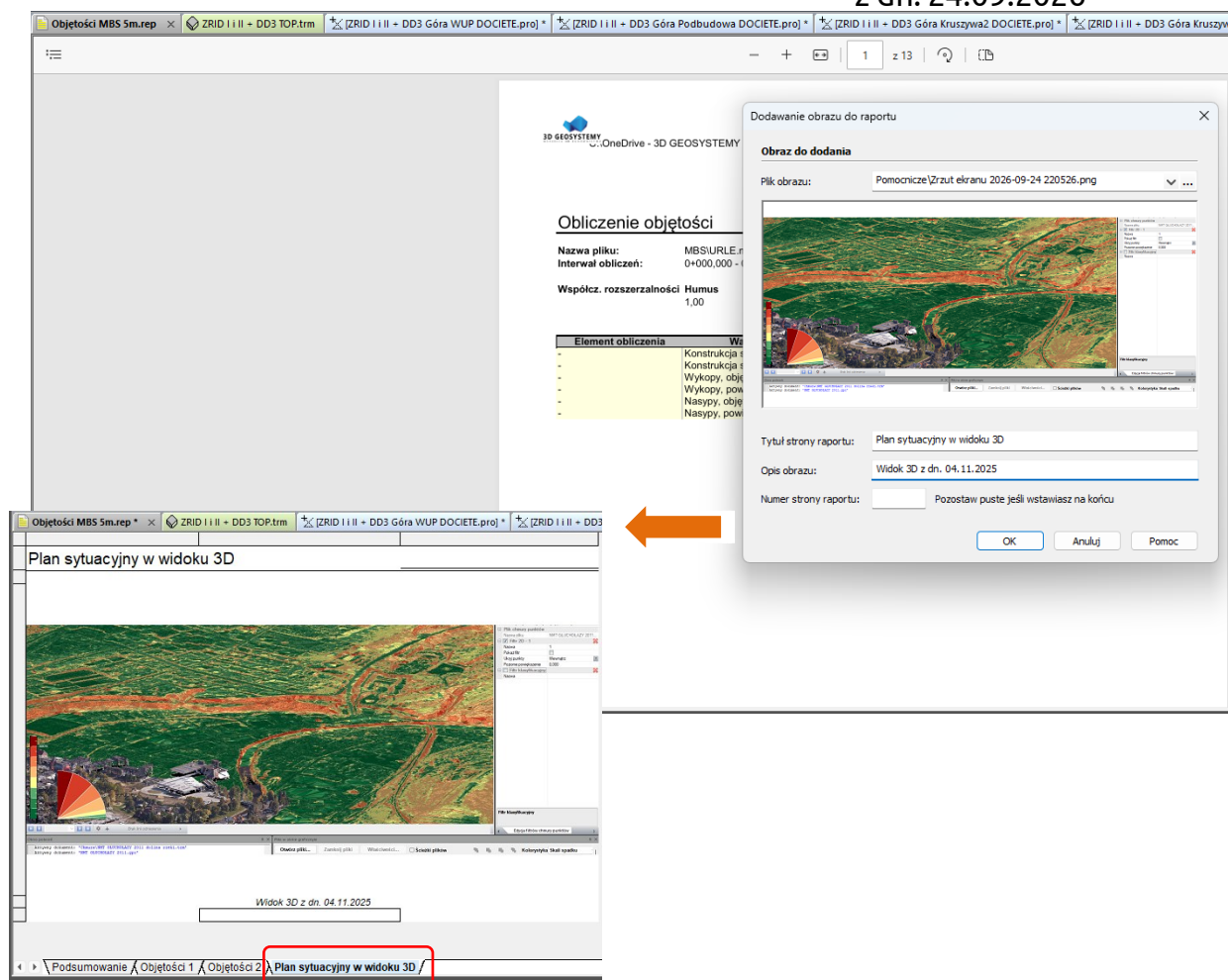
12.3 Możliwość dodawania obrazów do raportów.

Wystarczy z Menu Dane – Dodaj obraz. Wybieramy obraz, tytuł z nim strony, opis pod obrazem oraz miejsce – numer strony jeśli nie na końcu.





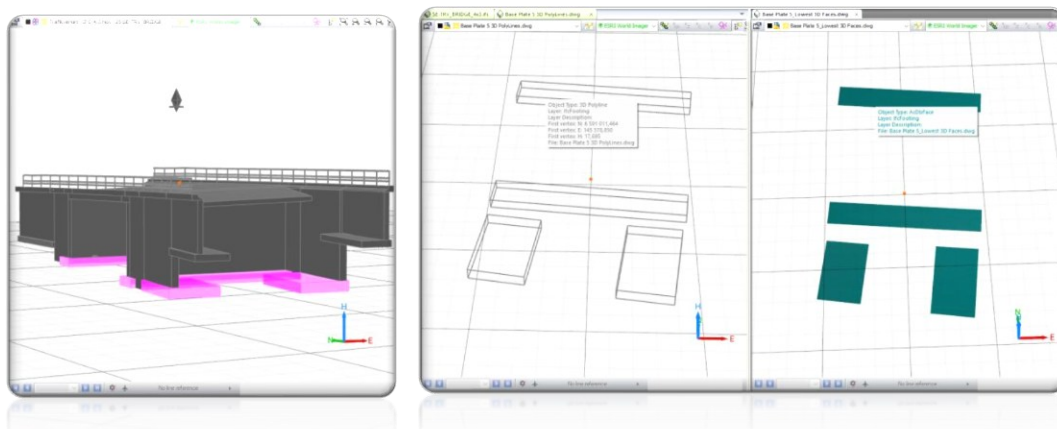
Materiały informacyjne z dn. 24.09.2026



13. IFC i DWG

Dodano funkcję wyciągania brył jako powierzchni TRM (najwyższy lub najniższy poziom) zarówno dla plików IFC, jak i DWG.

Dodano także opcję, która pozwala połączyć wiele zaznaczonych brył w jeden plik .trm W oknie graficznym dodano specjalne menu pod prawym przyciskiem myszy, które pozwala na szybkie ukrywanie/wyświetlanie zaznaczonych obiektów lub wszystkich obiektów danego typu IFC.





14. Drobne zmiany oraz poprawione znane błędy.

- **Mapy podkładowe** – poprawiona wydajność dzięki lepszemu cache'owaniu danych, o ile pozwala na to używana usługa mapowa.
- **Grafika** – możliwość przerywania trwającego zaznaczania za pomocą klawisza Escape [Esc].
- **Ulepszone formatowanie komunikatów** w dzienniku konsoli oraz w plikach dziennika (logach).
- **Transformacja .tpf** – domyślna lokalizacja wyszukiwania plików zmieniona z folderu globalnego na folder projektu przy wyborze pliku .tpf.
- **Raport porównania plików** nie wyświetlał pełnej daty – naprawiono poprzez przeniesienie informacji o dacie do nagłówka raportu.
- **AutoCAD** – podczas eksportu zaznaczonych obiektów do DWG (Widok > Zapisz widok jako) ignorowany był wybrany sposób obsługi warstw. Naprawiono.
- **Grafika** – lepsza obsługa konfiguracji antyaliasingu (multisampling) w celu zapewnienia spójnego działania niezależnie od ustawień NVIDIA; problem mógł powodować czarny ekran na niektórych kartach graficznych
- **Stabilność projektu**: Naprawiono błąd w którym nie można utworzyć nowego projektu, jeśli nie można odczytać aktywnego projektu lub jeśli była to nowa instalacja bez dostępnych projektów. Aplikacja przestawała działać.
- **Grafika 3D**: Rozwiązano problemy z **przybliżaniem** za pomocą kółka myszy w sytuacjach, gdy skala wysokości była przerysowana. Poprawiono algorytm wyznaczania środka obrotu w oknie 3D - jeśli kursor znajduje się nad obiektem (np. powierzchnią TRM lub linią), staje się on automatycznie punktem obrotu
- **Modele terenu (TRM)**: Wyeliminowano powstawanie „dziur” podczas przycinania modelu TRM za pomocą wklęsłych poligonów
- **Wyświetlanie**: Naprawiono różną orientację symboli punktów w oknach 2D i 3D oraz błąd funkcji „Przesuń na spód” w nowym oknie zarządzania plikami
- **Zaktualizowana biblioteka IFC**. Dodano wsparcie dla osi w formacie oraz usprawniono wyciąganie powierzchni TRM z brył IFC. Naprawiono błąd, w którym odznaczenie obiektów w grafice nie było odzwierciedlane w widoku workflow IFC
- **LandXML**: Dodano wsparcie dla atrybutu koloru powierzchni ("M_Color") oraz lepszą obsługę linii nieciągłości (breaklines)
- **Eksport LandXML**: Rozwiązano problem powielania atrybutów linii do kolejnych linii podczas eksportu



Materiały informacyjne

z dn. 24.09.2026

- **Import plików tekstowych:** W przypadku korzystania z filtra importu tekstu można go wybrać, klikając dwukrotnie filtr.
- **Eksport plików tekstowych:** Zapisywane są ostatnio używane ustawienia eksportu.
- **Metoda generowania przekrojów poprzecznych** dla modeli terenu (*.trm) jest ulepszona i jest teraz taka sama, jak w przypadku powierzchni DWG. Zmiana rozwiąże niektóre problemy w modelu wykopu i MBS.
- **Naprawiono narzędzie linii równoległej** nie działało zgodnie z oczekiwaniami.
- **Naprawiono tworzenie przekroju poprzecznego i profilu** nie działało z widoku 3D SUT.
- **Przyciąganie do prostopadłej** było zepsute podczas rysowania polilinii i używania cofania.
- **Eksport DWG:** Naprawiono błąd nadpisywania czcionek przy użyciu rysunku bazowego oraz problem z eksportem linii według listy kodów (linie były eksportowane tylko, gdy kod miał zdefiniowaną nazwę bloku)
- **Wizualizacja:** Naprawiono funkcję „Kolorystyka wysokościowa”, która nie działała poprawnie dla niektórych modeli (rozwiązano to poprzez wprowadzenie nowego silnika graficznego 3D)
- **Raportowanie:** Usunięto błąd zmieniający układ raportów (dodawanie koloru do co drugiego wiersza) po ich zapisaniu i ponownym otwarciu
- **Obsługa plików PDF:** Rozwiązano problem **zawieszania się programu** przy przeciąganiu plików PDF z drzewa projektu do okna graficznego
- **Chmury punktów:** Naprawiono błąd utraty wartości intensywności przy imporcie plików Leica .xcf (z tachimetru MS60)
- **SUT wykopy pod rurociągi:** Naprawiono błędy w obliczeniach rzędnych skał oraz błąd ignorowania interwałów obliczeniowych przy generowaniu podsypki pod rury
- **Import LandXML:** Ulepszono import osi w sytuacjach konfliktowych danych o pikietażu początkowym oraz naprawiono błąd ucinania numerycznej części kodów linii
- **Zarządzanie licencjami CLM:** Wprowadzono szereg rozwiązań dla problemów z aktywacją, takich jak blokowanie programu przez zapory systemowe (Windows Defender) czy błędy usługi „FLEXnet License Server”
- **Ograniczenia znaków:** Usunięto limity znaków dla nazw linii, opisów atrybutów oraz numerów punktów w niwelacji



3D GEOSYSTEMY
WSPARCIE 3D BUDOWNICTWA

Materiały informacyjne

z dn. 24.09.2026

Pełna lista zmian szczegółowo, ale tekstowo w jęz. angielskim oraz automatycznie przetłumaczonym języku polskim poniżej:

- [2024 - 2026 auto PL](#)
- [2024 - 2026 ang](#)
- [2018 - 2024 auto PL](#)
- [2018 - 2024 ang](#)
- [2003 - 2021 ang](#)

Aktualizujemy listy okresowo na naszej stronie internetowej www.iconoffice.pl w dziale „Do pobrania” (<http://www.iconoffice.pl/do-pobrania>)

Zapraszamy do złożenia zapytania o:

- ofertę aktualizacji subskrypcji drogą e-mail na biuro@3dgeosystemy.pl.
- udostępnienie bezpłatnej 30-dniowej wersji do testu dodatkowego modułu lub nowości pod linkiem: 3dg.xyz/demo