



- when it has to be right

**Leica**  
Geosystems

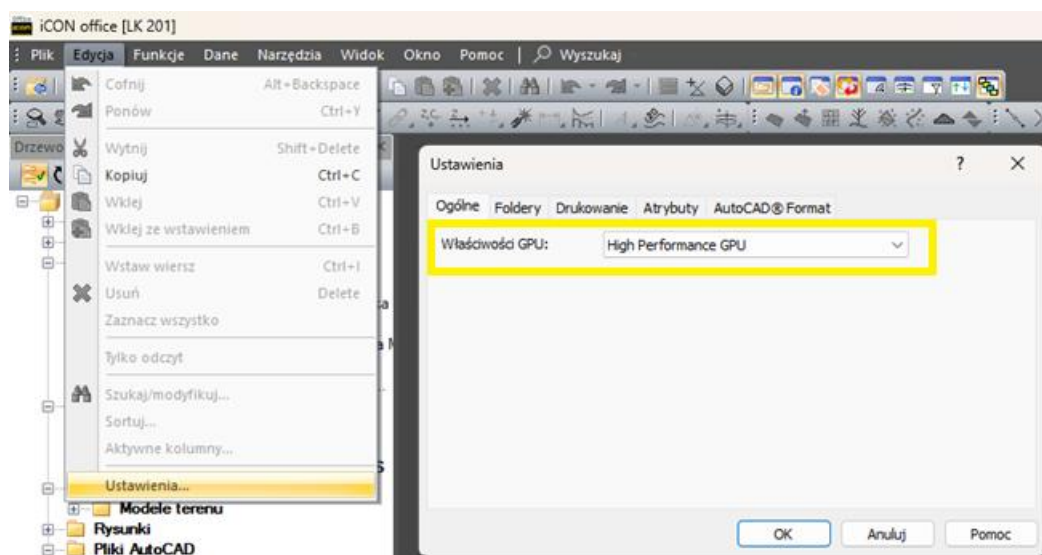
## Ustawienia karty grafiki NVIDIA pod kątem wydajności programu Leica iCON Office

**3D GEOSYSTEMY MICHAŁ JAŚKIEWICZ**  
ul. Makowa 20  
83-031 Różyny

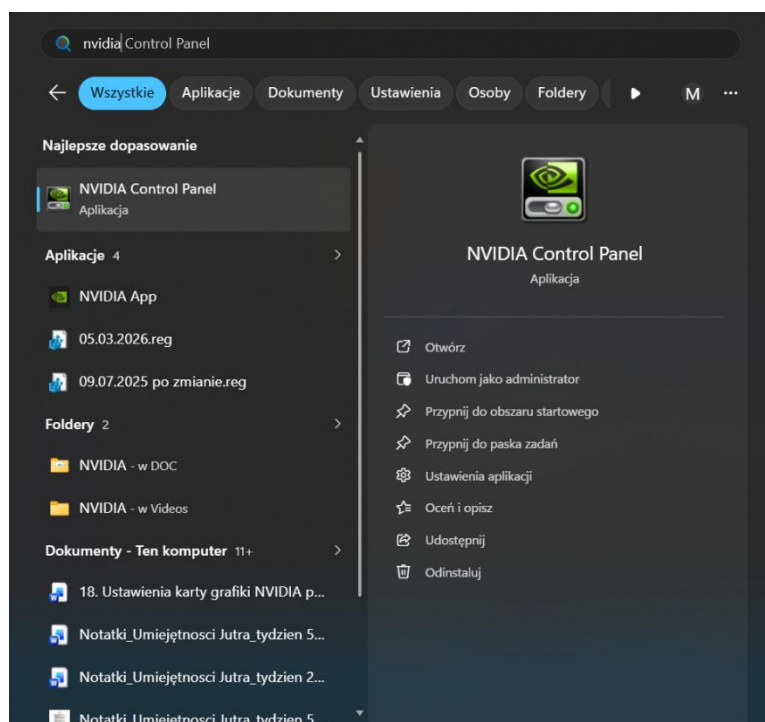
tel. kom. +48 721 609 109  
e-mail: [biuro@3dgeosystemy.pl](mailto:biuro@3dgeosystemy.pl)  
[www.3dgeosystemy.pl](http://www.3dgeosystemy.pl)

**NIP:** 579-183-72-79  
**REGON:** 221530920

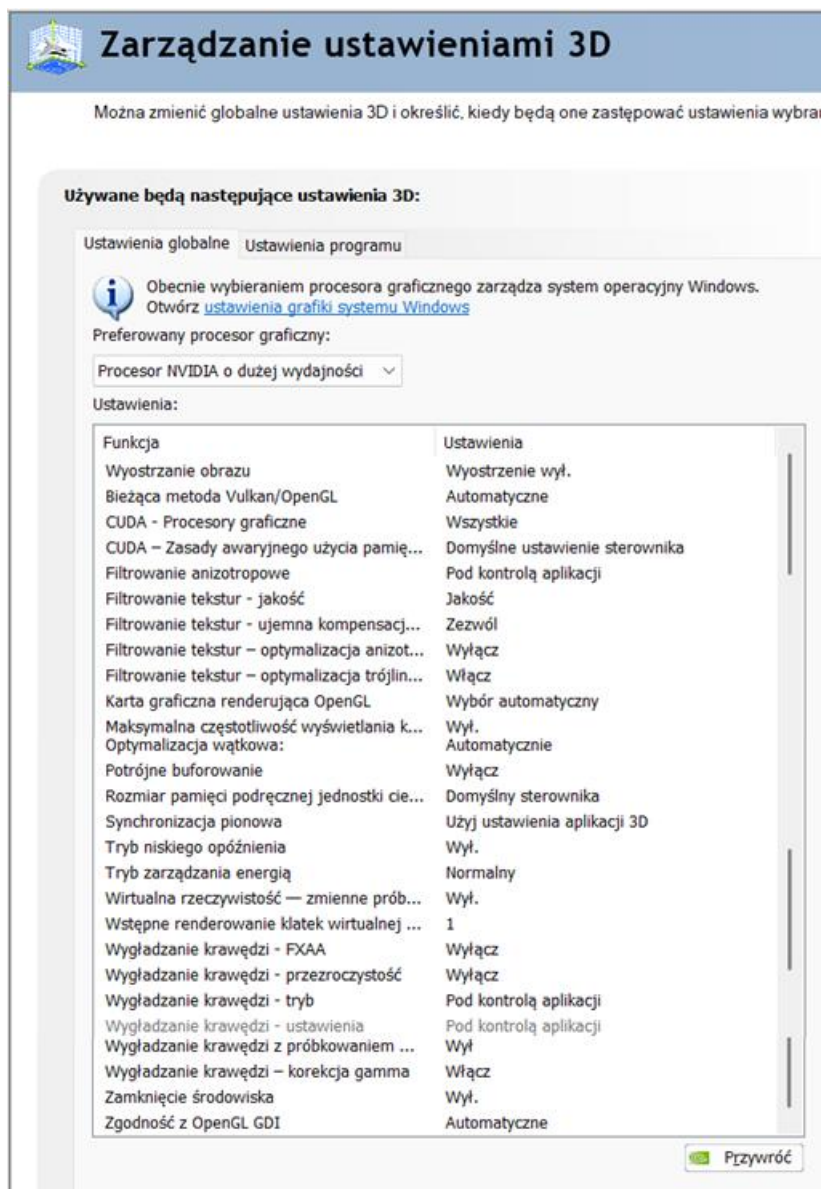
**W samym programie iCON Office** ustawienie odpowiedzialne za wybór zintegrowanej lub dołączonej karty grafiki znajdziemy spod Menu Edycja – Ustawienia – Ogólne. High performance to karta peryferyjna, która zawsze powinna lepiej działać dla operacji iCON Office.



**W systemie Windows** ustawimy szczególne opcje karty NVIDIA spod PANELU STEROWANIA KARTY NVIDIA: MENU START -> **NVIDIA Control Panel**



W panelu sterowania NVIDIA wybieramy zarządzanie ustawieniami 3D



Następnie przechodzimy do zakładki ustawienia programu. Jeśli nie ma programu GEO.exe (to jest Leica iCON Office) należy go dodać do listy.



## Zarządzanie ustawieniami 3D

Mozna zmienić globalne ustawienia 3D i określić, kiedy będą one zastępować ustawienia wybranych programów

Używane będą następujące ustawienia 3D:

Ustawienia globalne Ustawienia programu

Obecnie wybieraniem procesora graficznego zarządza system operacyjny Windows.  
Otwórz [ustawienia grafiki systemu Windows](#)

1. Wybierz program do dostosowania:

☐ Geo.exe (C:/Program Files/iCO... Dodaj Usuń  Przywróć

☐ Wyświetlaj tylko programy znalezione na tym komputerze

2. Wybierz preferowany procesor graficzny dla tego programu:

**Procesor NVIDIA o dużej wydajności**

3. Podaj ustawienia dla tego programu:

| Funkcja                                       | Ustawienia                                  |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------|
| Wyostrażanie obrazu                           | Użyj ustawienia globalnego (Wył.)           |
| Bieżąca metoda Vulkan/OpenGL                  | Użyj ustawienia globalnego (Automatyczne)   |
| CUDA - Procesory graficzne                    | Użyj ustawienia globalnego (Wszystkie)      |
| CUDA - Zasady awaryjnego użycia pamięci...    | Użyj ustawienia globalnego (Domyślne us...  |
| Filtrowanie anizotropowe                      | Użyj ustawienia globalnego (Pod kontrolą... |
| Filtrowanie tekstur - jakość                  | Użyj ustawienia globalnego (Jakość)         |
| Filtrowanie tekstur - ujemna kompensacj...    | Użyj ustawienia globalnego (Zezwól)         |
| Filtrowanie tekstur - optymalizacja anizot... | Użyj ustawienia globalnego (Wyłącz)         |